

Frogger

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Frogger	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY		July 16, 2022

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Frogger	1
1.1	Frogger - Íñíñâñé ïëåéåð MPEG-ââ	1
1.2	Âââäâîèå	2
1.3	Òðâáââíèÿ	2
1.4	Âíçííæíñòè	2
1.5	Èíñòàëëýöèÿ	3
1.6	Èññëüçâàíèå	3
1.7	Íðíáëâíû	8
1.8	Àâòîðû	9
1.9	Íëáíû íà áóäóùåå	9
1.10	Èñòîðèÿ	10
1.11	Overlay	21
1.12	Áëâñâàðíñòè	22
1.13	Ñêîðñòü	22
1.14	VideoCD	23
1.15	Ðàññûëå Íâñòåé	25
1.16	Ðâñèñòðàöèÿ	25
1.17	Âëääî è àóäèî ñ PSX	26

Chapter 1

Frogger

1.1 Frogger - Îñíîâííé iëåéåð MPEG-îâ

Frogger - Îñíîâííé iëåéåð MPEG-îâ
v1.6 (05-08-2000)

Âååäåíèå

Òðåáîâàíèÿ

Âíçìíæíîñòè

Ðåãèñòðàöèÿ

Èíñòàëëÿöèÿ

Èñïíëüçîâàíèå

VideoCD

Âèäåâî è àóäèî ñ PSX

Ñêîðîñòü

Ïðîáëåìû

Èñòîðèÿ

Ïëàíû íà áóäóùåå

Àâòîðû

Ðàññûëèà Íîâîñòåé

Áëàãîäàðíîñòè

Ãíàøíÿ ñòðàíè\$÷\div\\$êà Frogger-à :

<http://www.amiga.pl/frogger>

1.2 Ââåäåíèå

Frogger ýòî íñííâííé iëåéåð âèäåíôàééíâ MPEG, ñ iïääåðæéíé ñòàíäàðòà MPEG-2 layer.

Frogger èçíà\$ \div\$ àëüíí áûë ñíçäàí Miloslaw Smyk (thorgal@wfmh.org.pl), ñåé\$ \div\$ àñ áäí ðäçâèòèåì çàíèìàåñý Sebastian Jedruszkiewicz (bjsebo@jota.wi.tuniv.szczeclin.pl)

Äåéíäåð âèäåíí MPEG1/2 íñííâíí ià iðíäðàííå mpeg2decode, ñíçäàíííé íðääíèçàöèåé MPEG Software Simulation Group.

Frogger ðàñïðíñòðàíýåòñý êàé shareware iðíäóêò. Ìíæàéóéñòà, \$ \div\$ èòàéòå ðàçäåë

Ðåäèñòðàöèÿ
, ií áïïðíñàì è i ñiiñíáàõ ðåäèñòðàöèè.

1.3 Òðåáíàíèÿ

Æåéåçî:

- Amiga (68k èëë PPC)
- Ëþáíé êííüþòåð ñ Linux (PPC èëë x86)
- iðèåíä CD-ROM (åñëè Åû ðiðèòå ñiðòðåòü ôèëüìû â ðiðìàòå VideoCD)
- 4 MB RAM (èëë iàäí 8?)

Ìðíäðàííû:

- ppc.library 46+ (åñëè Åû iïëüçóðåñü âåðñèåé iïä PPC).
- AHI äëÿ çâóêà.
- CGFX v3+ äëÿ CGFX ýêðàííâ.
- cgxvideo.library äëÿ iïäåðæè overlay âèäåíêàðòí\$ \div\$ êè.
- êíå-êàéèå ðåéüû ðiðìàòå mpeg ;)
- Åñëè Åû èñííëçóðåå WOS íóæíà ppc.library v0.7c.
- mpega.library äëÿ ååéíæðíâíèÿ çâóêà â ååðñèè iïä 68k.
- SDL library 1.1.3 (Äëÿ Linux âåðñèè).

1.4 Âíçìæíñòè

- Ìðíñìíòð âèäåíèçíáðàæåíèÿ ðiðìàòà MPEG1 è MPEG2.
- Ìðíñéóøèåàíèå àóäèí ðiðìàòà layer I, II and III . Òåïåðü òàéæå âíçìæíà i\$ \div\$ áííüþòå ñòðàííå ñ ìðíñéóøèåàíèå (ñ èñííëçíåàíèåíí mpega.library).
- Åûñòðíå ìðíèåðûåàíèå âèäåíí è àóäèí.
- Êíðåéòíûé ìðííóñé âèäåíêàäðíâ.
- Ìíäåðæèå ðåæèìà OVERLAY.
- Åûñòðíå ìðåíáðàçíåàíèå C2P ià AGA ýêðàíàõ.
- Å ðåæèìå CGFX iðýííé äîñòðí è âèäåííàíýòè.
- Åñèíòðíííâ \$ \div\$ ñ ãëñêà.
- Åíçìæíñòð iàñðòåáèðíâíèÿ èçíáðàæåíèÿ â ðåæèìàð CGFX è AGA.
- Ìíäåðæèå \$ \div\$ ñ ãëñêà â ðiðìàòå VideoCD .
- Åíçìæíñòð iðíèåðûåàíèÿ âèäåíí è àóäèí òàéëíâ ñ PSX.

1.5 Èíñòàëëýöèý

Àðõèå íå òðåáóåò ñiiåöèåëüííé iðiåðàììû äëý èíñòàëëýöèè. Èíñòàëëýöèý äiâiëüíí iðiñòà, âiâ\$\\div\$åéå ñêiïëéðóéòå àðõèå â ãûáðàííûé Åàìè êàòàëíä íà äèñêå.

Â àðõèåå ñiiäåðæàòñý 4 ååðñèè Frogger-à, â çàâèñèìñòè ìò òeïà iðiøåññîðà (030,040,060 è PPC). Åñèè Åû ýéiííièòå iàñòi - ñêiïëéðóéòå òiëüêî ðó ååðñèþ, êiðiðàÿ ñiiðååðñòåðåò Åàøåé êiðéåðàöèè.

Ià\$\\div\$èíàÿ ñ ååðñèè 1.54 Frogger òðåáóåò iàëè\$\\div\$èå ñèñòåíííé áèáëèíðåéè frog.library äëý çàïóñêà. Åû iîæåòå ðàçìåñòèòü åå â êàòàëíäå libs: èëè å òåéouåi êàòàëíäå, éoäà Åû èíñòàëëèðiâàëè Frogger-à.

1.6 Èñiïëüçîâàíèå

Frogger iîæåò áûòü çàïóùåí êàê èç CLI òàê è iñðåäñòåíí èëiííèè. ↵
Ýòi

iñðåäñòåíí åûñòååéåíèÿ áiëüøíäi ðàçìåðà ñòåéà, iñðÿäéà 100Kb. Ååðñèÿ iñä PPC íå òàê òðåáíâàòåðåëüíà ê ðàçìåðó ñòåéà, ß äóiàþ \$\\div\$òi 16000 åiïëíå äiñðàòi\$\\div\$íí.

ß iàñòiÿðåëüíí ñiâåòóþ èñiïëüçîâàòü iðiåðàìiò setmemmode äëý iñðåéëþ\$\\div\$åíèÿ iàìÿðè å ðåæèì 60ns, iàìðèìåò:

setmemmode 60ns.

Åû òàéæå iîæåòå iñðåíâàòü óñòåííâè (CYBER | BLIZZ) 68KNOPRECHARGE è (CYBER | BLIZZ) PPCNOPRECHARGE, iñ ýòi iîæåò íå ðàáíòåòü ñ iñðåíðiòié iàìÿðóþ.

Åû òàéæå iîæåòå iñðåéëþ\$\\div\$èòü iàìÿðòü å ðåæèì 60ns ñ iñiùüþ ià\$\\div\$àëüííåçàåðóçi\$\\div\$ííå iàíþ PPC àèñåéåðàòiðà.

!ÂÍÈÌÀÍÈÅ!

Åñèè Åû iñëüçóåðåñü WOS, è áèáëèíòåéíé ýiøëýöèè ppc.lib, iîæåò ñëó\$\\div\$èòüñý \$\\div\$òi ñèñòåíà íå ñiâæåò ðàññíçíàòü Frogger.PPC êàê çàïóñêååíóþ iðiåðàìiò.

Ýòi iñðiñðiæèò iñðiñðiò, \$\\div\$òi ppc.lib iàðiæèòñý íå â iàìÿðè, è ñèñòåíà íå iñæåò çàåðóçèòü iñðiåðàìiò ðiðiæàò elf.

Îiæåéóñòå iñðièíñòåëéðóéòå "InstallPPCLib" (\$\\div\$èòåéòå InstallPPCLib.readme äëý iñëó\$\\div\$åíèÿ èíðiðiaöèè). Ýòà iðiåðàìià çàåðóçèò ppc.lib å iàìÿðòü, è íå iñçâièò åûéèíòü åå iñðiñðiæèò.

Îiöèè:

ïÀÐÀÌÅÒÐÛ:

```
FILE,WINDOW/S,SCREEN/S,MODEID/K,NOAUDIO/S,NOVIDEO/S,DISPLAY/K,  
FULLSCREEN=FS/S,LOOP/S,FPS/N,VERBOSE/S,NOSKIP/S,  
MODEBYNAME=MBN/K,AHIUNIT/N,VCDDEVICE/K,VCDUNIT/N,OVERSCAN/S,  
SCALE/N,SIZEX/N,SIZEY/N,VOLUME/N,PUBSCREEN/K,PSXCD/S,USEMELODY/S,  
USEDELFINA/S,STARTFROM/N,STOPAT/N,IOSIZE/N,SMREQ/S,DEPTH/N
```

FILE:

Èiÿ åûáðàííäi ôàéëà . Åñèè èiÿ ôàéëà íå óêàçàíí, ði iñÿäéýåðñý iñiíí ASL, ñ iñiùüþ êiðiðiäi iñæíí åûáðàòü íóæíûé.

Åñèè åû iàïèøèòå ñòði\$\\div\$é VIDEOCD â êà\$\\div\$åñðåå èiåíè ôàéëà, Frogger áóäåò ñ\$\\div\$èòüåòü èíðiðiaöèþ ñ äèñêà VideoCD. Óçíàòü áiëüøå i VideoCD iñæíí

çääñü

WINDOW:

Ïðíñiñö ãíèiaöèè â íêíå. Âúáðàí ií óiïë\$\\div\$àíèþ.

SCREEN:

Îðëõñö ïéíî äëý iðíñiñö ìà îðääëüíi ÿêðàíå. ií óiïë\$\\div\$àíèþ âëääåí ïíêàçûâàåðñý â íêíå WorkBench-à.

MODEID:

Ýðiò iäðàìåòð iððääëÿåò ðääèì âúáðàííi ÿêðàíå (ñíâiñòíi ñ iàðàìåòðàìè (SCREEN èëè FULLSCREEN). ií iíæåò ãúðö iððääñòàåëåí êàé åññýðë\$\\div\$íùi çíà\$\\div\$åíèåi (123456), òàé è øåñòíàëöàðåðë\$\\div\$íùi 0x123456 èëè \$123456.

NOAUDIO:

Îðëëþ\$\\div\$èòü çâóê. ií óiïë\$\\div\$àíèþ Frogger iúðàåðñý íàéòè è iðîëåðàòü àóæèí äiðiæéó, åñëè íà níiðiâiæååò âëääåíðÿä.

NOVIDEO:

Íå iíêàçûâàòü âëääåíðÿä, ðàññiäèðiâàòü òiëüêi çâóê (åñëè ií, êiíå\$\\div\$íi, iðèñòðñòåðåòåò â úáðàííi ôàéëå).

DISPLAY:

Îððääëÿåò níiñiá â êiðiðii áóäåò iððääñòååëåíi èçíáðåæåíèå. ií óiïë\$\\div\$àíèþ Frogger èñiïëüçóò ñíåøèâàíèå õåðòåíå (dithering). Âú líæåò ãúáðàòü 8, 16 èëè 24 áèðíûé ðääèì, â çàâèñèiñòè íò ãëóáèíû õåðòà âúáðàííi ÿêðàíå.

Âíçìiñiå iäðàìåòðü äëý âëääåí :

VPLAYER - èñiïëüçíâàòü áèáëèíòååéó cgxvideo.library äëý iðiáðàæåíèþ â ðääèìå OVERLAY.

VPLAYERGREY - èñiïëüçíâàòü áèáëèíòååéó cgxvideo.library äëý iðiáðàæåíèþ â ðääèìå OVERLAY, òiëüêi â iðòåðåíèå ñåðiñi.

VPLAYER iíæåò èñiïëüçíâàòüñý òiëüêi íà ãðàôè\$\\div\$åññèö êàðòi\$\\leftrightarrow\$div\$êàò,

êiðiðuå iíäääðæèâàþò àïiàðàòíi å ïðåíáðàçíâàíèå YUV -> RGB.

cgxvideo.library iíäääðæèâåò òiëüêi CV3D èåðòà, ií ýði òåéæå ðåáíòååò íà BVisionPPC/CVisionPPC. \$\\times\$èòåéðå ðàçääë

Overlay

äëý èíðiðiàöèè ií èñiïëüçíâàíèþ ðääèìà overlay íà ↔
ýðèö

âëääåíêàðòåò .

Íà\$\\div\$èíàÿ ñ âðñèè 1.41, VPLAYER iíæåò èñiïëüçíâàòüñý ñíâiñòíi ñ iàðàìåòðii FULLSCREEN. ií ñíð\$\\div\$àðåëüíi å èçíáðàæåíèå áóäåò ðåñðýíòíi íà åññü ÿêðàí (àñiâéò ñíðàíèòñý), ií iåðñòàíå ðåáíòåòü ôóíêöèý óååëè\$\\div\$åíèþ/óiâiüøåíèý. Åñëè Åàí ↔
ååéñòåðåëüíi

íåíáðiæèí iàñðòåáèðiâàíèå â ýði ðääèìå - íàëøèðå lìå, è ý iíñòàðàþñü iðèäóìàòü \$\\div\$òí-íèáöü äëý ýðiñi.

VPLAYERPM2 - íåñòðuåé iåðiä, êiðiðuåé ðåáíòååò òiëüêi íà ãðàôè\$\\div\$åññèi \$\\div\$èíå Permedia2. íåéíðiðuå ëþäè åiâiðþò \$\\div\$òí ó iéð ýðiò

ïàðàìåòð ïðèâiäèò èíiäà ê ñáip, ïðèièòå ýðî ê ñââåâåíèþ.

VLAYERPM2GREY

- Àíàëiäè\$ \div\$íî VLAYERPM2, òiëüêî â îòòåíêàõ ñåðiäî.

P96

- èñiiëüçîâiäèå PIP ôóíêöèè ñeñòåìû Picasso96. Ýðî ïàðàìåòð ðàáiòååò àíàëiäè\$ \div\$íî VLAYER, òiëüêî èñiiëüçóåðñý API ñeñòåìû P96 åiåñòi CGFX.

P96GREY

- àíàëiäè\$ \div\$íî P96, íî â îòòåíêàõ ñåðiäî.

GREY

- îòiáðàæåíèå â îòòåíêàõ ñåðiäî.

FILE

- Çàïëñü èçîáðàæåíèÿ â ôáéëåõ ôíðiàòà IFF. Íðè èñiiëüçîâiäèé ÿðiäi iàðàìåòðà îòêðûâååòñý iéíî ASL, â êiðiðiâ ãûâéðååòå áàçîâiä èiÿ ôàééiâ. Íñëå ÿðiäi îòêðûâååòñý iàëåíüêiâ iéíî, â êiðiðiâ ôéâçûâååòñý èíðiòiàöèÿ î ðåéòùåiâ iáðåáàòðûâååiâi êàäåðå. Íàçâàíèÿ iíëø\$ \div\$áíiûõ ôàéëiâ áóäóò âûâëÿåðö òàé : <basename>.xxxxxx, åäå basename - èiÿ ôûâðàííiâ Åàìè ôàééå â iéíå ASL, è x-û ýðî iíiåð êàäåðà â 6-çíà\$ \div\$íî ðiðiàòå, iàëiðiâð 000001, 000002, è ò.ä.).

? - iíêàçûâååò êðåòéòþ èíðiòiàöèþ i äiñòóíiûõ âèäåíðåæèiàõ

FULLSCREEN:

Îòéðûâååò èçîáðàæåíèå â iíëiíyêðàííi ðåæèiâ, à iâ å iéíå. Đàáiòååò êàé â ðåæèiâ CGFX, òàé è AGA. Â ðåæèiâ AGA \$ \div\$èñëi õâåðiâ iâðåíè\$ \div\$âíi 256, íî CGFX iíäååðæèåååò âñå òi\$ \div\$å\$ \div\$íûå ðåæèiû (çà èñêëþ\$ \div\$âíèâi ðåæèiâ 8 ↪ bpp=256c) åiñòóíiûõ \$ \div\$åðåç cybergfx.library.

ïàðàìåòð FULLSCREEN iíæåò èñiiëüçîâòüñý ñiâiâñòiâ ñ VLAYER, åñëè Åàøå iáiðoäiâiäèå iíäååðæèååò ýðî.

LOOP:

Çàëèëëòü àíèiàöèþ.

FPS:

Íãðàíè\$ \div\$èòü çíà\$ \div\$âíèå FPS. ií óiïë\$ \div\$àíèþ èñiiëüçóåðñý çíà\$ \div\$âíèå ↪ èç èíðiàòèé. Íàëiðiâð FPS=10 iâðàíè\$ \div\$èâååò èçìáðàæåíèÿ èçîáðàæåíèÿ 10 êàäåðiâ è ñâêóíäó.

VERBOSE:

iíêàçûâåòü èíðiòiàöèþ iá iøéáêåõ è äðåæå ñiâiâùåíèÿ, ií óiïë\$ \div\$àíèþ ïðéëþ\$ \div\$âíi. Òàéæå âûâiäèòñý èíðiòiàöèÿ î âèäåâi è àóäèi iíðiâæå, \$ \div\$èñëi êàäåðiâ â ñâêóíäó, iðiiöùåíiûå êàäåðû è ò.ä.

NOSKIP:

ií óiïë\$ \div\$àíèþ, Frogger iðiiöñêååò iâéiðiðûå êàäåðû (iðè iâiâðiâæiñðòè) äëÿ äiñðèæåíèÿ iâiâðiâæiâ ñeñðiñðò iðièåðûâåíèÿ èçîáðàæåíèÿ. Íàðàìåòð NOSKIP çàñðåâëÿåò Frogger iíêàçûâåòü âñå êàäåðû áåç iðiiöñêå. Ýðî iâ ñiâñâi iðèiâiâi ñ òâéëåiâ, ñiâåðæùèiè çâóéiâiâ ñiâðiâiâæåíèå (âiçìiâiâ äåñèiðiíèçàöèÿ èçîáðàæåíèÿ ñiâçâóéiâ). Frogger iûðååðñý iíêàçûâåòü èçîáðàæåíèå ñ iâéñèiâëüiâi âiçìiâiû \$ \div\$èñëi êàäåðiâ â ñâêóíäó, à Åû iíæåòå èñiiëüçîâåòü ýðî ïàðàìåòð â õâëÿö õâñðòeðiâæièÿ. Íà\$ \div\$èíàÿ ñ ââðñèè 1.51, NOSKIP iðéëþ\$ \div\$âåð âiñðiâæåíèå çâóéå.

MODEBYNAME:

Ýòíò iàðàìåòð iïçâïëÿåò âûáðàòü âèäåïðåæèì iï áäí èïåíè, íàïðèìåð :
MBN="Pal:Low Res"
Èïÿ ðåæèìà äïëæíï òï\$\\div\$íï ñïîðâåðñòâïåðòü íàçâàíèþ âèäåïðåæèìà â ASL
(Âû iïæåðå óçíàòü äïñòóïíûå íàçâàíèÿ, èñiiëüçïâàâ Sys:prefs/ScreenMode
óðèëèòó)

AHIUNIT:

Óêàçàòü iïïåð óñòðîéñòâà AHI, èñiiëüçóåïïä äëÿ iðíèäðûâàíèÿ çâóêà. Iï
óïïë\$\\div\$àíèþ ýòï 0, Âû iïæåðå âûáðàòü iâèí èç ñëåäóþùèõ ðåæèïïâ :
0 1 2 and 3.

VCDDEVICE:

Îïðåäåëÿåò óñòðîéñòâï, èñiiëüçóåïïå äëÿ iðÿïïä \$\\div\$òåïèÿ äëñêïâ ôîðìàòà
VideoCD. Iï óïïë\$\\div\$àíèþ ýòï atapi.device.

VCDUNIT:

Îïðåäåëÿåò iïïåð óñòðîéñòâà, êîðîðûì iïäéëþ\$\\div\$åí iðèâïä CD ê Âàøåé Àïèää.
Iï óïïë\$\\div\$àíèþ iï ðàâåäí 1.

OVERSCAN:

Ðàáîòååð ðïëüêî íà AGA. Iïðè èñiiëüçïâàíèè ýðiäí iàðàìåððà, Frogger
îðëðûâååð ýéðäí â ðåæèìå overscan, åñëè ðàçìåð èçíâðåæåíèÿ áïëüøå
\$\\div\$åí ðàçìåð âûáðàïíïäí ýéðäíà.
Iï óïïë\$\\div\$àíèþ èçíâðåæåíèå iàñðòååðñÿ íà áâñü ýéðäí, êàê ôèëüì.
Â ðåæèìå OVERSCAN îðëðûâååðñÿ ýéðäí ñ ðàçìåðàïè, óêàçàííûïè â èíôîðìàöèè
í ðàéëå, è áïçïïæíï, iïðòååðñÿ ñêðîëëðîâàíèå ýéðäíà iûøêïé.

SCALE

Çàäååð ìàñðòåå âèäåïèçíåðåæåíèÿ â iðíòåíðàð. Iï óïïë\$\\div\$àíèþ,
éïïå\$\\div\$íï ðàâåäí 100. Äí ñèõ iïð ðàáîòååð ðïëüêî â iêíííï ðåæèìå.
Ýòíò iàðàìåòð iòiaíÿåò SIZEX è SIZEY.

SIZEX

Óñòàïàååëåååð ðàçìåð øèðèïú èçíâðåæåíèÿ â òï\$\\div\$éàð. Iï óïïë\$\\div\$àíèþ,
èñiiëüçóåðñÿ iàðàìåð ëçíâðåæåíèÿ â òï\$\\div\$éàð. Äí ñèõ iïð ðàáîòååð ðïëüêî â
iêíííï ðåæèìå.

SIZEY

Óñòàïàååëåååð ðàçìåð âûñîòü èçíâðåæåíèÿ â òï\$\\div\$éàð. Iï óïïë\$\\div\$àíèþ,
èñiiëüçóåðñÿ iàðàìåð ëçíâðåæåíèÿ â òï\$\\div\$éàð. Äí ñèõ iïð ðàáîòååð ðïëüêî â
iêíííï ðåæèìå.

VOLUME:

Óñòàïàååëåååð ãðíîéñòü çâóêà, iïæåð âûáèðàðüñÿ â iðåäåëæàð ïð 0 äï 64.
Iï óïïë\$\\div\$àíèþ iïà ðââïà 64. Äðíîéñòü òàéæå iïæíï ðåãóëëðîâàòü âï âðåïÿ
iðíñïîðà èëàâèøàïè ' [' è '] ' .

PUBSCREEN

Iïðåäåëÿåò èïÿ pubscreen äëÿ iðêðûòëÿ iêíà èçíâðåæåíèÿ. Iï óïïë\$\\div\$àíèþ
îðëðûâååðñÿ íà Workbench-å. Iïðèìåð èñiiëüçïâàíèÿ : PUBSCREEN DOPUS.1
Íå èñiiëüçóéðå ýðïò iàðàìåð ñïâïåñòí ñí SCREEN . Iïëüçïâåðåëü
iïæåð âûáðàòü ëëåí PUBSCREEN, ëëåí SCREEN (ëëè FULLSCREEN) .

PSXCD

Âñëè Âû õîðèòå ñïîðåðòü âèäååí PSX íàïðÿïòþ ñ êïïàéò äëñêà, Âû äïéæíû

Èñiiëüçiâàòü ýòíò iàðàìåòð. È ñiæàëåíèþ, àâòîìàðè\$ \div\$âñéïå ðàñiçíàâàíèå òàñéïå òèïà äèñéïå íå ðàáìòàëí äí ýòíäí, iiyòíò ýòíò iàðàìåòð áúë äíåààëåí.

USEMELODY:

Èñiiëüçiâàòü melodympeg.device, è ñàìó çâóêîåóþ êàðòí\$ \div\$êó Melody äëÿ ðàñéïå òèðiâàíèþ çâóêà mpeg. Ýòà iiöèÿ íå iðiðâñòèðiâàíà iiëiñòüþ (iiðiò \$ \div\$ðí ó iâíÿ íåð êàðòí\$ \div\$êé Melody). Iiëüçóéðâñü íà Åàø ñòðàð è ðèñé (risc?)

USEDELFINA:

Àíàëiâè\$ \div\$í iàðàìåòð USEMELODY, íí äëÿ êàðòí\$ \div\$êé Delfina ñ ↔ ñiiðiðâññiðíi DSP. Ýòíò êëþ\$ \div\$èé ý òiæå íå òåñòèðiâàë.

STARTFROM:

Óêàæèòå êííêðåòíûé àäðâñ, c êíòíðiâí frogger íà\$ \div\$íåò ðàñéïå òðiâàíèå òàéëà mpeg. Iiæåò íå ðàáìòàòü ñ íåéïòíðàìè òèïàìè òâéëíâ, êíòíðûå ñiæåðæàò òiêüéí iäíó iiñëåäâàòåëüíñòü êiâà çâäiëíâéà â íà\$ \div\$àëå òâéëà. Ðàáìòàåò ïðèë\$ \div\$í íà âñåð mpeg-2 iiñëåäâàòåëüíñòþ.

Iðèìåð: STARTFROM 500000 óêàçûâåò frogger-ó iðiñóñòèòü íåðâûå 500000 áàéò ôéëà.

STOPAT:

Îñòàíiâèòü frogger íà óêàçàíííi áàéòå. Ðàáìòàåò íà ÅÑÅÖ ôéëàð.

SMREQ:

Frogger òåíåðü èñiiëüçóåò ôóíêöèþ bestmodeid äëÿ iiëñéà íàéëó\$ \div\$øååí ðåæèìà ýêðàíà, êíòíðûé íóæíî iðeðûòü äëÿ Åàñ. Åñëè Åû äðiâåòå, \$ \div\$ðí iîæåòå ñääëèòü ÿðí ëó\$ \div\$øå, èñiiëüçóéðå êëþ\$ \div\$êé SMREQ, è â ýòíi ñëó\$ \div\$àå iïyâèòñþ ↔ çäiðiñ ASL.

Íà AGA Frogger èùåò ýêðàíû ñ 8bpp, íà CGFX - 16bpp ýêðàíû. Åû iîæåòå áûáèðàòü ðàçëè\$ \div\$íóþ ãëóâèíó ñ iiiiùüþ iàðàìåòðà DEPTH.

DEPTH:

Ýòíò iàðàìåòð èñiiëüçóåòñþ äëÿ iiðâäâåéâíèþ ãëóâèíû ýêðàíà ôóíêëè bestmodeid(). Íí óíi\$ \div\$àíèþ íí ðàâåái 16. Åíçìiæíûå cià\$ \div\$âíèþ: 8 15 16 24 32. ÍÁ ÈÑIIËÜÇÓÉÅ ÍÀ AGA!

Äðóæå íàðàìåòðü íå ðàáìòàþò íà ääííûé iiiiâíò, èëè ðàáìòàþ, íí íå òàé èâé íäæí. Íå iiëüçóéðâñü èìè. Åû iîæåòå ñëiâèòü iðâäööðåæåíèå. B íå íåñó iðââåðñòâåííñòè çà iiâðâæåâåíèþ, åûçââííûå íâiðââåëüíûi iiëüçââàíèå Frogger-íi. Åñëè Åû íå iiíèìâåòå ëâé ðàáìòàþò íâéiðiðûå êëþ\$ \div\$è, ëó\$ \div\$øå ñiðiñèòå.

ToolTypes:

Åñå iàðàìåòð, äiñòóííûå \$ \div\$âðåç CLI, òàéæå äiñòóííû â iâíþ ToolTypes. Å iàðàìåòðàð èéííèè Frogger.info, iðeñóðñòâóþò åñå åíçìiæíûå, Åàì íâiâðiâèí ëèøü áûáðàòü íóæíûå.

Iâíþ:

Äâéñòâèþ, äiñòóííûå èç iâíþ, òàéæå äiñòóííû \$ \div\$âðåç êëââèøè. Ñiîòðèòå iieñàíèå èò äâéñòâèþ â ñëââóþüâî ðàçäâåéå (íà 4-5 ëèíéé íèæå ;).

Íå åñå iàðàìåòðü iîæíî áûáðàòü èç iâíþ, íàë ýðèi òàéæå èäåð ðàáìòà.

Ãîðÿ\$ \div\$ èå êëàâèøè:

ESC	- Åûõïä.
+	- Óââëë\$ \div\$ åíèå èçíáðàæåíèÿ.
-	- Óíåíüøåíèå èçíáðàæåíèÿ.
0	- Îòêðûòü íiâûé ôàéë MPEG .
SPACE	- Îñòàíîâèòü/ïðíäíæèòü âîñïðîèçâåäåíèå.
ENTER	- Îòêðûòü íiâûé ôàéë MPEG .
[- óíåíüøèòü ãðiiéiñòü.
]	- óââëë\$ \div\$ èòü ãðiiéiñòü.

Òiëüêî à iêíííí ðåæèìå :

- RAmiga + Q - Åûõïä.
- RAmiga + 1 - Óñòàíîâèòü ðàçìåð iêíà 50 %.
- RAmiga + 2 - Óñòàíîâèòü ðàçìåð iêíà 100 %.
- RAmiga + 3 - Óñòàíîâèòü ðàçìåð iêíà 200 %.
- RAmiga + 4 - Óñòàíîâèòü ðàçìåð iêíà íà ååñü ýêðàí.
- RAmiga + 0 - Îòêðûòü íiâûé ôàéë MPEG .

GUI:

- GUI äiñòóïái òiëüêî à iêíííí ðåæèìå.
- Åââóííê iïëíæåíèÿ äëÿ iïðíêðóðêè åèäåí, åëëÿðò ðàéæå íà çâóê.
- Êíííèà ^ (ñòðåéëà ååðö) - äëÿ åûáíðà íiâiäí ðàééëà.
- Êíííèà > (ñòðåéëà åiðàâí) - äëÿ iàóçû/Âîñïðîèçâåäåíèÿ.

Other:

- Êíííèà çàêðûðèÿ iêíà äëÿ åûõïäà èç iïðíäðàììû Frogger.
- Îéíí Frogger ðåïåðü ñòðåéë AppWindow. Âû iïæåðå iïðíñòî iåðåìåñòèòü åúáðàííûé ôàéë íà íåäí äëÿ iïðíñiðòðà.

Íåñêíëüêî ñëíâ í iàðàìåðå FULLSCREEN :

Âû iïæåðå åúáðàòü ëþáíé ýêðàí, êàéíé çàðîòèòå (iïäääðæèåþòñÿ êàé ðàñøèðåííûé òàé è òi\$ \div\$ å\$ \div\$ íûé õíðìàòü). Åñëè ðàçìåð åúáðàííäí ýêðàíà iäíüøå ðàçìåðà èçíáðàæåíèÿ, òî èçíáðàæåíèå iàñøðåáèðóðòñÿ á ðàçìåðû ýêðàíà. Êíäääà ðàçìåð ñëó\$ \div\$ àÿö Æû iïæåðå iàñøðåáèðíâàòü èçíáðàæåíèå ñ iïiñùþp êëàâèø '+' è '-'. iïðííðöèè èçíáðàæåíèÿ iðè iàñøðåáèðíâàíè ñiðàíýþòñÿ.

Iàñøðåáèðíâàíèå èçíáðàæåíèå íà AGA ðàáîòàåðò òiëüêî à PPC ååðñèè.

1.7 Iðíæåìû

- Êííàèíàöèÿ CTRL-C íå ðàáîòàåðò á PPC ååðñèè. Ó iåíÿ áûë åûáíð iåæäó ðàáîòíé ToolTypes è ðàáîòíé êííàèíàöèè CTRL-C .
- ß åûáðàë ToolTypes...
- Åñëè iàðàìåðû ToolTypes á ååðñèè iïä WOS ðàáîòþò èëè íåò,

ïíæàëéñòà, äàéòå iíå çíàòü.

- Ååðñèÿ iíä WOS çàïóùåííàÿ èç WB iíæåò iðèååñòè ê ïøèåêå.
- ïíëíiyéðàííûé ðåæèì GUI íå ðàáîòååò íà AGA òà\$\\div\$êåõ.

Ñííáùåíèÿ íá ïøèåêåõ iññüëåéòå iíå ii àäðåñó:

Sebastian Jedruszkiewicz
bjsebo@jota.wi.tuniv.szczecin.pl

1.8 Åâòîðû

Frogger èçíà\$\\div\$àëüíí ñíçäàë Miloslaw Smyk

Òåïåðü åãî ðàçðàáîòéíé çàíèìååòñÿ:

Sebastian Jedruszkiewicz
(bjsebo@jota.wi.tuniv.szczecin.pl)
ãëåâííûé iðíäðàììèñò.

è

Przemyslaw Gruchala
äíïíëíèòåëüíûé iðíäðàììèñò,
íïòèìèçàöèÿ iíä àññåìáëåõ 68k.
(sensei@box43.gnet.pl)

è

Rafal Sanda
ííâûå ôóíêöèè VideoCD .
(rafal@lodz.pdi.net)

ïíæàëéñòà, íçíàéíìòåñü ñ íàøåé ííâîé óñëóäíé:
Ðàññûëå Ííâîñòåé

.

1.9 ïëàíû íà áóäóùåå

- GUI (\$\\div\$àñòè\$\\div\$íí ñääëàí)
- ëò\$\\div\$øàÿ ñèíðîíèçàöèÿ çåóêà ñ èçíåðàæåíèåì
- iíäååðæåà iðíòîéíéà äëÿ HTTP://
- iíäååðæåà ôíðìàòå CDI .
- è iííäåå äðóäåå. lïé ñïëñîé TODO ðàñòåò ñ êàæäûì äíåì,
ïäíåéí â iïëüøå ñóðêè äëÿðñÿ ðïëüêî 24 \$\\div\$àñà... .
- AppIcon.
- \$\\times\$ååå Åû iíæåëååòå. Øïëüêî ñííáùèòå.

1.10 Èñòîðèÿ

ß óòåðÿë èñòîðèþ ðàçâèòèÿ ñ âåðñèè 1.0 ëè 1.3.0, iíýöiió áóäó êðàðîé:

- äíáàâéåí çâóê, ðåæèì overlay, iåðåéïiïèëèðiâàí iiä egcs, âåðñèÿ iiä 68k êïïèëèðiâàí iiä gcc, íåéîðiðàÿ iïðèièçàöèÿ à àññâìáéåðå ppc, íåéîðiðàÿ iïðèièçàöèÿ à àññâìáéåðå 68k (iðièçååäåíà Przemyslaw Gruchala), àñèíðiïííå \$\div\$òåíèå ñ äèñêà è iííåíå äðóäíå...

v1.3.1

- Âúáíð èç iåíþ Âéëþ\$ \div\$èðü/Âûéëþ\$ \div\$èðü çâóê òåïåðü çàðàáíðàë.
- Íiâàÿ ôóïéòèÿ AsyncIO. Òåïåðü íå òðåáóåðñÿ áèáéèíðåâà asynco.library. Ýðî ýéñiåðèiâíåðåëüíàÿ áïçìiæíñòü, iïæàëóéñòà, iñòiðiæíí iðèiâíÿåðå iàðâíåðå asynco.
- Àñèíðiïííå \$\div\$òåíèå òåïåðü iðièçâíæòñÿ iïëiñòüþ ñî ñòiðiïíû PPC.
- Íiäååðæà ôïðiàòíâ VideoCD and CDI (ýéñiåðèiâíðåëüíàÿ). Ýðè òàéëû èiåþò áíà\$ \div\$àéå âèä RIFF????CDXA. Åñëè ó Ààñ åñòü òàééå ðàééû, iïæàëóéñòà, iðiâåðüðå èò íà ðàáíðiñiñíâíñòü áî Frogger-å. Iïæàëóéñòà, ñâýæèòåñü ñî iííé áñëè iíè íå ðàáíðåþò ó Ààñ.
- Âðñèÿ iiä 68k ñåðèþ áûïóùåíà iïÿòü.

v1.3.2:

- Iïëiñòüþ iåðåðàáíòàíà iiäiïðiâðàíà ðàáíòü ñî çâóêí. Iíà ñòàëà íàíííåí áûñòðåå è èiååò íåéiðiðüå iïäûå áïçìiæíñòè (íàïðèiåð iåðåéëþ\$ \div\$åíèå á iííí ðåæèì, èëè 8 áéðííå ååéiæòðiâàíèå çâóêà). Iíà iñííâàíà íà áåçå èñòîðiæíèå ïðiâåðàííû mpg123.
- Èñiðåâéåíà iøèáéà, êiðiðàÿ iðèâíæëèà Frogger ê ñáíþ iðè ååéiæòðiâàíèè iññéååíåé iññéååíàðåëüíñòè êàðòèíèè.

(v1.3.3 è 1.3.4 íå áûëè áûïóùåíû)

v1.3.5:

- Çâóê òåïåðü èäðååðñÿ ñ iïiùüþ çàäà\$ \div\$è 'Frogger Audio', ýðî íçíà\$ \div\$àåð \$ \div\$òí çâóê ååéiæðåðñÿ íåçàâèñèí ìò ååéiæòðiâàíèÿ èçíáðàæåíèÿ. Ýðî ååéååò åíñiðièçååäåíèå çâóêà áïéåå iðèyðiù, òåïåðü òïëüéî èç-çà ýðiâí îñòðåðååò ñèíðiñèçàöèÿ iååäò àóäéí è åèäååí ååéiæòðiâàíèå.
- Íiâûå iïäiðiâðàííû èçíåðâíèÿ áðâíâíè è iðiïñòñè åëåðåíâ. Ôàéëû mpeg iàéåíüéíåí ðàçìåðà (160x120) òåïåðü iðièäðûåþðñÿ ñ ñèíðiñèçàöèåé ñî çâóêí, è iñ\$ \div\$òè áåç iðiïñòñè åëåðåíâ.
- Äíáâéåí iàðàíåðå VERBOSE. Ñííâûåíèÿ íá ðàçëè\$ \div\$íû ïøéâéàð áóäóð iíèâçàíû, åñëè ýðið ñàðåíâðå ãóäååò àéðèâèçèðiâí.
- Èñiðåâéåíà iøèáéà á ååéiæòðiâàíèè çâóêà. Òåïåðü ñòåðåí çâóê åïëæåí èäðååðñÿ iíðiâëüí.
- Óàééåíà çàäåðæà åíà\$ \div\$àéå iðièæðûåâàíèÿ çâóêà!
- Âðñèÿ iiä 68k íå ðàáíðååò íà 030+FPU. Á áóäóùåì ýðî áóäååò èñiðåâéåí.
- Iàðàíåð FULL iåðåèiâíâàí à FULLSCREEN=FS. Ýðî ðàáíðååò íà CGFX, íí òïëüéî à ði\$ \div\$å\$ \div\$íû ðiðiàðåð ARGB (24 bpp), RGB16 (16bpp) è LUT8 (256 öååðíâ).
- Òàéæå åíáâéåíà iïäååðæà èçíáðâæåíèÿ á ñåðû ðiðiàð. Âñêîðå, ý åíáâéþ iïäååðæô áïëüøååí \$ \div\$èñèà ðiðiàðå.
- IïiïíÈØÅ: Ðåæèì íà åññü ýéðàí è 8bpp ðåðåðíâ iàííåí áûñòðåå, \$ \div\$åí iéíííûé
- Ðåæèì VPLAYER! Iïiïðiáóéðå...
- Õèëüíû ñ øëðèííé èçíáðâæåíèÿ íå êðàðííé 16 iíèâçûâæèñü íåiðåâëüí.
- Èñiðåâéåí.

v1.3.6:

- Â ðåæèìå AGA iïëííyéðàííàÿ iïäääðæêà . Òïëüêî 256 ðåðòííé ðåæèì ðàáíðàåò ñåé\$ \div\$àñ . Iïäääðæêà ðåæèìà HAM áöäåò äiääååéå ñéïðî .
- Èñiðàååéåí ðåæèì ðåðòíååíâi ñiäðååíèÿ íà òäéëåò MPEG-2 n \$ \div\$ðåçñòðî\$ \div\$íùìè iïòíéàìè (ëëè êäé ååí òäi iäçûåàþþ) .
- èñiðàååéåíà ïøéåéà \$ \div\$ðååíèÿ iàðàíåòðî , ðåïåðü ðåæèì MODEID iïæåò áûòü çäääåí êåé ååñyòë\$ \div\$ííå (135168) èëè øåñòíååòðåðë\$ \div\$ííå(0x21000) \$ \div\$èñëî .
- Èñiðàååéåíà iååíéüòåÿ iøéåéà â iðiåðååíå åüååíäå íà ýéðåí .

v1.3.7:

- Èñiðàååéåíà iïäiiðååðååíà ðåñ\$ \div\$åòà ñéïðîñòè åiñiðîèçåååíèÿ , è çåóêiåíé ñéïðîíèçåöèè .
- Èñiðàååéåíà iïäääðæêà åèääåíðåæèìà OVERLAY . Èçíåðåæåíèå òäiåðü iïäååðåååòñÿ åéëéåéííé ôëëüòðåòëè , êiäääå iàñòðååéòðååòñÿ iéíí .
- Äiåååéåíà iïäääðæêà iïëííyéðååííå ðåæèìå íà AGA .
- Èñiðàååéåíà çåóêiååÿ iïäiiðååðååíà . Çåôé òäiåðü íå ðåñòÿåéååòñÿ è íå èåðååòñÿ å 2 ðåçå åüñòðåå .
- Â iïëííyéðååíí ðåæèìå íà CGFX , iïæíí iåíÿòü ðåçìåð èçíåðåæåíèÿ n iïiíùüþ èéååèø .
- Äiåååéåíí iàñòðååéå åéòðååíèå iéíå èçíåðåæåíèÿ íà AGA (Przemyslaw Gruchala) .
- Äiåååéåí iïëííyéðååíúé ðåæèì å ååðñèè iïä 68k (Przemyslaw Gruchala) .
- Èñiðàååéåíà iøéåéà å iïäiiðååðååíå åüååíäå íà iéíí , êiòiðåÿ iðèååéëå è çååéñàíèþ íà AGA , êiäääå åüååðååíúé ýéðåí åüë iåíüøå ðåçìåðå åèääåí (Przemyslaw Gruchala) .
- Frogger iïæåò òäiåðü ååòòååòë\$ \div\$åñêè iïðåååéÿòü çåóêiååüå äiðiåéè .
- Èñiðàååéåíà iøéåéà , êiòiðåÿ iðèååéëå è çååéñàíèþ , åñëè èìÿ ôåéëå åüëí iåiðååéëüíü .
- Èñiðàååéåíà iïäääðæêà ðåæèìà VPLAYER . Iåëüéåþùéå iïëíñü íà ýéðåíå WB , êiäääå èñiíëüçååòñÿ ðåæèì VLEYER , áfëüøå íå iïÿåéÿþòñÿ íà ýéðåíå .
- Äiåååéåíí iàñòðååéååíèå ðåçìåðå èç iåíþ (è n èéååéååòðû) .
- Èñiðàååéåí åüååíä iïëííyéðååííå èçíåðåæåíèÿ íà AGA .
- Äiåååéåíí iàñòðååéååíèå å ïðè åüååíäå å iïëííyéðååíí ðåæèìå íà AGA .
- ñiçäàí ôåéë iïéñàíèÿ Frogger.guide .

v1.3.8:

- Èñiðàååéåíà iøéåéà iïðåååéåíèÿ çåóêiåíé äiðiåéè .
- Äiåååéåí êéþ\$ \div\$ FORCEAUDIO , å ñëó\$ \div\$åå ãñëè ååòííiðåååéåíèå íå ñðååíðåé .
- Èñiðàååéåíà iøéåéà å ôóíêòëè writepixelarray() . Òåééü mpeg n ðåçìåðíí íå êðåòíü 32 , òäiåðü iðiåðæåþòñÿ iïðiåéüí .
- Èñiðàååéåíà iïäiiðååðååíå åüååíäå íà iéíí å ðåæèìå AGA (å ååðñèè iïä PPC)
- Äiåååéåíà iïäääðæêà tooltypes (Przemyslaw Gruchala , ðiëüêè å ååðñèè 68k)
- Èñiðàååéåí åüååíä å iïëííyéðååíí ðåæèìå íà AGA å ååðñèè iïä 68k (Przemyslaw Gruchala)

v1.3.9:

- Èñiðàååéåíí iïäåéñàíèå å iïäiiðååðååíå åüååíäå èçíåðåæåíèÿ å iéíí .
- Èñiðàååéåíí iðåååðåçååíèå YUV->8bpp å ååðñèè 68k (Przemyslaw Gruchala)
- Èñiðàååéåíí iïäåéñàíèå , êiòiðåå iðièñòíåéë åñëè åüë äiñòèäíó èiíåö iïòíéå .
- Èñiðàååéåíà iïäääðæêà ðåæèìà OVERLAY .
- iåéiðiðü å iïäiiðååðååíü åüëè iåðåéñàíü íà àññååéåðå ppc , ýòèì åüëí äiñòèäíó iååíéüòíå óñéiðåíèå .
- Èñiðàååéåíà iøéåéà å ðåñéåéèååíèè çåóêå (ôiðiåð joint-stereo layerII ååéiæåéååíñÿ ðåíüøå iåiðååéüí) .
- Iåðååéååð modeid iïæåò òäiåðü åüòü çååéåí å åéåå \$\$ \div\$èñëî (MODEID \$21000 , èëè MODEID 0x21000 èëè MODEID 135168) .
- Èñiðàååéåíà iïäääðæêà tooltype å ååðñèè iïä PPC .

- *ÿäðàìåòð BUFSIZE òåïåðü ðàáíòååò.*
- *Äíáàâëåíà í\$ \div\$èñòêà â ðåæèìå VLAYER. Êíäääà Frogger çàïöñêååòñý âòïðíé ðàç ÿäðýä, íêíî òåïåðü í\$ \div\$èùååòñý, è íå ñíäååðæò èçíåðåæåíèå íðåäûäóùååí ðèëüìà. Òàéæå íàïííåí ïïðèìèçèðååíí íðåíáðåçíååíèå â ðåæèìå VLAYER.*
- *Äíáàâëåí ÿäðàìåòð ALLFRAMES.*
- *Íàïííåí ïïðèìèçèðååíí ðàñéíäèðååíèå çâóêà.*

v1.4

- *Çâóê òåïåðü ñ\$ \div\$èòûâååòñý àñèíöðííííé ííäïðåíåðåííé, ýòî íçíà\$ \div\$àåò \$ \leftarrow \div\$òî ðåæèì ASYNCIO èñiiëüçóåòñý - éíäääà íïðåäåëýåòñý íàëë\$ \div\$èå çâóêà èëë çâóê âéëþ\$ \leftarrow \div\$åí.*
Òàéæå ðàçìåð áóðåðå ñòðàëííâåí ðàçìåðíí 256000, éíäääà íðíèåðûâååòñý çâóê.
Âú íïååðå ñåëë\$ \div\$èòü ýòî ðàçìåð, íí íäíüøåå çíà\$ \div\$åíèå áóäåò \leftarrow íðíèäíí ðèðååíí.
- *Âíåñòî ÿäðàìåòðà FROCEMONO ñòðàë FORCESTEREO. Ðåæèì mono èñiiëüçóåòñý íí óíïë\$ \div\$àíþ, íïðòíó \$ \div\$òî íí íàïííåí áúñòðåå, è íïçâíëýåò \leftarrow áíñïðíèçâíäèòü
áåç òïðíèçâíäà ååéé mpegs ñ áíëüøèì ðàçìåðíí ííòíêà.
- Äíáàâëåí ðåæèì BGR24 òí\$ \div\$å\$ \div\$ííåí õíðíàòà â ííëííýéðåííí ðåæèìå íà CGX.
- Èñïðåâëåíà íðåíäåíà ñí çâóêíí: íà íåéíòíðûõ ðåéëåð mpeg çâóê íå íðíèåðûâåëñý, äåæå åñëè íí ñíäååðæä ñòàíäåðòíþ çâóêíåþ äíðíæéó. Òåïåðü äíëæíí ðàáíòåòü.
- Ñííàà èçíåíåíà ðóíêöèý íïðåäåëåíèý àòäèí, ðåïåðü çâóê äíëæåí íïðåäåëýðñý ííðíàëüíí ã ëþáúõ òåéëåð mpeg. Åñëè íåò - ñâýæèòåñü ñí ííþ êàé ííæíí áúñòðåå.
- Äíáàâëåí òí\$ \div\$å\$ \div\$íúå ðíðíàòò BGR16PC è BGR24. Íåéíòíðûå èç íéò äíñòóííü \leftarrow ðíëüéí
â PPC ååðñèè, êåæäüé ååíü ý íåðååíå ïíäïðåíåðåííü ííä ðåçíúå ðèíü íðíòåññíðíå
âñåð ñòí\$ \div\$å\$ \div\$íúõ ðåæèìíâ...
- Èñïðåâëåíà íðåíäåíà ñ íòðûòðåòàí ííåíåí ðåéëå mpeg (Â íåíþ ñòðíêà Open).
- GUI!!! Òíëüéí â íéíííí ðåæèìå, íí ýòî õíðíòåå íà\$ \div\$àëí ;)
- Èñïðåâëåíà íòèáèà ñ íòëüòèíòíêíåíé àéäåíííñëåäíàòåðüíñòè.
- Íåéíòíðûå äðóåèå íååíëüøèå èçíåíåíèý è èñïðåâëåíèý íòèáíê.
- Èñïðåâëåí íàðàìåòð fps 0.
- Äíáàâëåí òí\$ \div\$å\$ \div\$íúé ðåæèì RGB15.
- Èñïðåâëåí íðíiöñê èåäðíå. Frogger íðíiöñêàë ñëèøêíí íííåí êåäðíå, íðèçíàþ,
ýòî áúëà ííþ íòèáèà. Òåïåðü âñå êðóðí.
- Ñííàà ííðèìèçèðååíà ðóíêöèý VLAYER. Ðåçóëüòåò? Òåéë dead2intro.mpg
ðàçìåðíí 176x112 : 84,5 fps, íðåäûäóùàý ååðñèý: 70fps. Êàé, íå íéíðí?
- Íåéíòíðûå èçíåíåíèý â ííëííýéðåííí ðåæèìå íà CGX è : 84 íðíòåë 78
(â 256 ðååðíí ðåæèìå).
- Ííðèìèçèðååí ííêàç â íòðååíèå ñåðíåíí â ííëííýéðåííí ðåæèìå 8bpp.
(107 fps íà áúøåóêåçàííí òåéëå).
- Ñéåäóþùèé ååíü: åúå áíéåå áúñòðûé ííêàç â íòðååíèå ñåðíåíí. Íà òíí ãå
ðåéå 116 íòðåë 107. Ýòà ðóíêöèý áúëà äíåàâëåíà íðå ãååíäå íà AGA è
â ðåæèìå 8bpp íà CGX.
- Èñïðåâëåíà íòèáèà, êíòíðåë íðèåíäëëà ê ñáíþ íðè áúðíäå èç PPC ååðñèè.
- Èñïðåâëåíà ðóíêöèý íðýííåí äíñòóíà, Òåïåðü ýòî ðåáíòååò ííðíàëüíí (Âú ííæåðå
óéàçàòü ëþáóþ ííçëöþ), íí äðóåèå íðíåäåíü ý ðåøó ííçæå.
- Äíáàâëåíà ííäåðæå íðíåðåíí FBlin (Przemyslaw Gruchala).
- Äíáàâëåí ÿäðàìåòð MODEBYNAME. Ííæåò èñiiëüçíåòðñý äëý çâåäíëý modeid íí
ëiåíé. Èííäääà íåíðåâëüíí ðåáíòååò (Przemyslaw Gruchala).
- Èñïðåâëåíà ñòðíêà í ååðñèè, êàé íðíñëëè íåéíòíðûå ëþäè. Òàéæå äíåàâëåíà
ñòðíêà í ååðñèè â ôàéëå Frogger.guide.*

v1.41

- Èñïðàâëåíà ïøèáêà, êîðíðàÿ ïðèâíäèëà ê áûõíäó èç Frogger-à â ñåðåäèíà ôèëüìà StarWars Episode I. Òåïåðü Âû ñìíæåðà ïðîñìîòðåðü ôèëüì ðääëëéí ;)
- Èñïðàâëåíà ïøèáêà ñ êëåâèøåé 'O' (îðëðûðü ôèëüì â iiëíiyêðäííî ðåæèìå).
- Äíáâëåíà ïiäiðiâðäíà asynco â áåðñèè ïä 68k. Áèáëëìðåâèà asynco.library áíëåå íå òðåáóåðñÿ.
- Äíáâëåíà ïiäiðåðæåà VLAYER â iiëíiyêðäííî ðåæèìå!
- Èñïðàâëåíà ïàðåiâðö MODEBYNAME. (Przemyslaw Gruchala).
- Õóíëöëÿ iàñðòðåâèðîâàíèÿ ïåðäiâèñàíà äëëÿ ðàñðÿâèâàíèÿ. ïðåäðûðåðü ãåðñèëÿ èiâåà iiíäi ïðiâëåì. Äíëæíî òðåâðü ðàáîòàðü.
- Èñïðàâëåíû ïðiâëåìû ñ ðàéëèìè mpeg áåç ñòðåâðòðiâí ëiäà ìëíi\$\\div\$àíèÿ iiðiâà.
- ïàðåiâðö çàöëëëâàíèÿ ïðiñiâðòð òðåâðü ðàáîòàð.
- Frogger ðåïåðü íå çàéðûâðåðñÿ ñàì ïðè ìëíi\$\\div\$àíèè ôèëüìà. Íí æäåð ãåëñòðåëë iiëüçîâðåðëÿ. ïàïðèìåð, Âû ìíæåðå âûáðàðü iiâûé ôèëüì. Ýði ìíæíî ïðêëþ\$\\div\$èòü ïàðåiâðö AUTOEXIT.
- Ñíâà ëñiïëüçóâðñÿ overlaying â ðåæèìå 8bpp. Íí íå ðàáîòàð ìà Bvision è CVision. Íà ãðåâèð ëàðòðå ïiäiðåðæåà ðåæèìà overlaying áóäåð ðàáîòàðü.
- Äíáâëåíà ïàðåiâðö FILE. Äiâñòi ïðiâðåðæåíèÿ ìà ýéðàí, êàëðû áóäóð çàïëñûâàðñÿ â óâéëû ðîðiâò IFF 24bpp.
- Èñïðàâëåíà ïiäiðiâðàíà ñèíðiâèçàöëè çâóêà. Äíåñâíà iiâàÿ ïøèáêà â äåéñâðåâàíèå çâóêà: â êîðiâðëë õàéëèò mpeg çâóê ïðêëþ\$\\div\$àðòñÿ, è âñÿ ñèíðiâèçàöëÿ ïðåâðàùâðò ðàáîòò.
- Èñïðàâëåíà ïàðåiâðö. ïðëüçÿ óéàçàðü '-3 êàëðà ïðiâðëàòðü'.
- Óáðàí ïàðåiâðö ASYNCIO. ASYNCIO òðåâðü èñiïëüçóâðñÿ âñââäà.
- ïðiâðiâðåçâàíèÿ ïðiâðåðçâàíèå YUV->RGB â 68k âåðñèè (Przemyslaw Gruchala).
- Äíáâëåí ðàññâëèðîâàíèå çâóêà â áåðñèè ïä 68k.

v1.42

- Â áåðñèè 1.41 ý ïøèáñÿ íå ii äåðñèè, èçâèíèòå iâíÿ çà ýòi. Õóíëëëÿ Asyncio ðåáîòâðò òðåâðü áåç ïðiâëåí.
- ïðiâðiâðåçèðîâàíà i\$\\div\$èñòðå ëýøà ïðè ñèñòðiâíû ïåðåâðþ\$\\div\$åíèÿ. Óáðàíi ↔ iâñêiëüêi
õóíëëé CACHE_FLUSHALL è CACHE_FLUSHNO, iâíiâí õñêîðëëàñü PPC âåðñèÿ.
- ïðåâðiâíi ëëëðîâàíà 68k âåðñèÿ. Âñëâñðâèå \$\\div\$åâí çâóê ñòðåë ïðè\$\\div\$èííé ↔ áiëüøèò
ïðiâëåí è åäí iâíâðiâëi ïðêëþ\$\\div\$àðü â áåðñèè iiä 68k. ß çiâþ ýòi, è ý ðåøó
ïðiâëåíò ñi çâóêi â 68k âåðñèè Frogger-à, ii ý ó iâíÿ íåò âðåiâíè...

v1.43

- ïðiâðiâðåçèðîâàíà õóíëëëÿ asynco, óäåëåíèåí iâíiðiâðäíû memcpy ñ äâóíÿ
áóðåðàíè è õiðiâðåíèÿ ïiâðåðëè iâíâíà áóðåðiâ.
- Èñïðàâëåíà è ïðiâðiâðåçèðîâàíà iâíiðiâðäíà òàéíåðà.
- Çâåâà\$\\div\$à AsyncIO òðåâðü iâíâðü iâíðiâëüí çâéâí\$\\div\$èâàðñÿ, åñëè iðêðûâàðòñÿ iiâûé
ðåéë mpeg.
- Ñêiðiñòü iðiâðûâàíèÿ òðåâðü èiâåðò çiâ\$\\div\$åíèå 29.970, åñëè â iiðiâé íå
ñiâðæèðñÿ iðèâiâðiâí çiâ\$\\div\$åíèÿ.
- ïðiâðiâðü çâiiâðiâðò iâñëâðiâé iðóðü ê ðâëö.
- Çâóê ïðiâðûâàðñÿ ðiëüêi iâëí ðàç, äâæå êiâæà iðèâðiâíÿ ïàðåiâðö LOOP.
Èñïðàâëåíi.
- Äíáâëåí ði\$\\div\$å\$\\div\$å\$\\div\$íûé ðiðiâò BGR16PC â 68k âåðñèè.
- ïðiâðiâðåçèðîâí âûâíâ à iðoâíâðò ñâðiâí. ðiëüêi eíðiâðiâðë ï ýðêiñòè
ðâñâðiâðòñÿ â ýòi ñëó\$\\div\$àð. Ýði äâæå ið\$\\div\$ðò ãâóâðòðiâí õñêîðâíèå.
iiëüçîâðåðë è ååðñèè 68k çàðàùâðòñÿ ið ýòiâí ;)
- ii õíë\$\\div\$àíèþ, èçâíâí ðâçâðå ãðâðåð ìà 16384 (åñëè íåò çâóêiâí
ñiðiâðæâíèÿ) è íà 32768 åñëè iiðâðâðæâíà çâóêiâàÿ ãiðiâðæà. Ýði äâæå

áíëåå íëåâííå áíñiðíèçâåäåíèå.

- Èñiðàâäåíà êíiaèíàöèý Amiga+4, ðàçìåð íéíà òåïåðü ðàâåáí ðàçìåð_yêðàíà - 1.
 - Íiâûé iàðàìåð: AHUNIT, êíòiðûé iïçâîëýå õñòàíàâëèåòü Áàø ëþáèiûé ðåæèì AHİ. ìí óiie\$\\div\$àíèþ íí ðåâåáí 0.
 - Íiâiííå íiðèièçèðíâàíí ðåñêíäèðíâàíèå áëäåí, n iðèiâíâíèåí áíëåå áûñòðíé ðóíëöèè memset.
 - Ìàðàìåð ALLFRAMES íåðåèíâíâí à NOSKIP. Ýòi èiÿ iïäðíäèò à èa\$\\div\$âñòðâå iàðàìåð ëó\$\\div\$øå, ý äóíàþ. Òàêæå íåðåèíâíâí èéþ\$\\div\$ DITHER à DISPLAY.
 - Íiä\$\\div\$èùåí íâiííåí êíä. Óáðàíú íâëñiíëüçôåíûå iïäiðíâðàííû, ðàçìåð iðíâðàííû óiâiüøèëñý.
 - Íiðèièçèðíâàíà ðóíëöèý iðåâíâðàçíâíèý VLAYERGREY (1-2%).
 - Ìàðàìåð ÛÛFSIZE, FPS, è AHUNIT iïièiâëèñü íâ iðââëüíí, åñëè Frogger çàíóñêëèñý \$\\div\$åðåç èëííêó. Èñiðàâäåíí.
 - Íiâûé iàðàìåð: NOVIDEO.
 - Íiðèièçèðíâàíà ðóíëöèý IDCT à 68k áåðñèè.
 - Èñiðàâäåíí iïäñ\$\\div\$åò PLL à iïäiðíâðàííå òâéièíâíâ.
 - Áíââäåíà iïäääðæèà ðåæèìà P96.
 - B òiëüéí \$\\div\$òi çàíåðèë, \$\\div\$òi Frogger náíèò íâ iáû\$\\div\$ííé çâóêíâíé ↪ áíðíæå
- â íâéíðûõ ðèëüìåð. Iïiðíâóéòå óâåäëè\$\\div\$èòü ðàçìåð BUFSIZE äí 65536 èëè åàæå áíëüøå. Ýòi áóäåò èñiðàâäåíí â ñëäåóþùåé ååðñèè. Òàêæå ý iðéëþ\$\\div\$èë íðåâååðèòåëüíþ çàäðóçéó çâóêå, áíçìâíí ýòi iðèäåäåò ê òiió, \$\\div\$òi éíâäå íâ\$\\div\$éíâåò åûââëòñý èçíâðàæåíèå, çâóêíâûå ääííûå åùå íâ åíðíâû. Å ýòi ñëó\$\\div\$àå iïëüçóéòåñü AUDIO16 è/ëëè FORCESTEREO, ýòi iðéâåäåò ê áíëåå áûñòðííó çàíiëíâíèþ àóäéíâóðå è óíâíüøèò çâäåðæéó çâóêå.

v1.44

- Èñiðàâäåíí çàâèñàíèå â iïäiðíâðàííå iïðåäåäåíèý iàðàìåð ðíâ.
- Èñiðàâäåíí iøèéâà â iïäiðíâðàííå ðàñêíäèðíâíèý áëíâà. Ýòi íâ çíà\$\\div\$èò "bad things" iðíñòi ýòi áíèæíí ëó\$\\div\$øå ðâáíòåðü.
- Íiâðàöèý IDCT åûíïëíýåðñý íâä áéíâàìè, òiëüéí åñëè ýòi åâéñòâðåëüíí íââåðèíí. Íðèiâðíí ìò 10 äí 30% áéíâíâ íâ ðåâåóþò iïðåðåöèè IDCT. Åùå áíëüøå â ðåæèìà ñâðûõ iðòâíâíâ.
- Íiâûå èéííü Frogger, äëý OS3.5 ìò Patrick Beerhorst.
- Íiâàÿ èéííà äðâéâåðà Frogger ìò Przemyslaw Gruchala.
- Èñiðàâäåíí iøèéâà, êíðíðàÿ iðèâåäëèà ê iøèéâå 'recoverable alert' iðè iéi\$\\div\$àíèè ðèëüìå. B iûðàëñü iñâíâëòü iàíÿöü, êíðíðàÿ áûëà óæå ñâíâíâíà.
- Áíââäåíí àíçìâíñòü çàíðíñà äíñòóííûõ iàðàìåð ðíâ iðâðåðæåíèý. Çàíóñê Frogger DISPLAY ? åûââäåò êðóðéþ èíðíðàöèþ í ãíñòóííûõ iàðàìåð ðàð.
- Äíââäåíí ðàñðøðåíèý â ðèëüðò iáíþ ASL (mpg|mpeg|dat).
- Èíââà èñiïëüçââëñý iàðàìåð FILE äëý åûââëà èçíâðâæåíèý, ôâéëü çàíñûâðèëñü â ðîðìàðå basename_x.iff, à íâ basename.x, êâé ý íàíëñàë ðàíüøå. Íðíøó iðíùâíèý çà ýòi.

v1.45

- Íiðèièçèðíâàíí iðåâíâðàçíâàíèå YUV-RGB à 16 è 24 áèòííi öâåðíâíí ðåæèìà.
 - Íiäiðíâðàíí iïëííýåðâíííâí iïéâçà íâ CGFX áûëà iåðåäåëàíà. Òâïåðü iïâ íâíííâí áûñòðåå. Ñêiðíñòü äíñòðâåðñý ðiëüéí â ði\$\\div\$å\$\\div\$íûõ ðåæèìà RGB15 ↪
- RGB16 è ARGB32, äðóðåå íiâóò áûòü iåðäëåííå. Íiâàÿ iåðåäåëèà iïäiðíâðàíí äëý äðóðåëð ði\$\\div\$å\$\\div\$íûõ ðiðíàðíâ áóäåò iðèçâåäåíà åñêíðå.
- Íiâíâðèi íñêiðíñòü: Å ðâéëå íiðâñàíèý ðâïåðü íiâûé ðâçäåë ñ ðâñðøðíâàíèåí ñêiðíñòåé. Ñòièò iññiðøðåòü.
 - Èñiðàâäåíà iøèéâà ñ iàëâíüèë ðàçìåðíí BUFSIZE. Çâóêíâàÿ äíðíæå àíëæíà ðâïåðü iïðíàðü ðâññiçââðòñý âí åñâð iïðíâàð. Íèíñ: iàðàìåð BUFSIZE íâ ðâáíðåå áíëåå.

- Îáúåäèíåíü áiåñòå iàðàìåòðû STATS è VERBOSE.
- Ñäåäèàíà iðåäåàðèòåëüíàÿ çàðóçêà çåóêà.
- Íàïííà iðøèìèçèðîåàíà iðäiðåðàíà àñéíðííííå ââiäà-âûâiäà 'Asyncio'.
- Íðøèìèçèðîåàíí ðàñéíäèðîåàíèå çåóêà. iàðàìåòð AUDIO16 èçìåííííå ià AUDIO8 è ií òiè\$\\div\$åíèþ çåóê ðàñéíäèðóåðñÿ à 16 áèòåò ìà âûâiðéó. 16-áèòííå äåéíäèðîåàíèå ií\$\\div\$òè òàê æå áûñòðí, êàê è 8-áèòííå.

v1.47

- Ååðñèÿ iíä 68k íå òðååååò åiëüøå iàðåìàòè\$\\div\$åñéíäí iñiðíöåññíðà 'FPU'.
- Èñiðååëåíí åu\$\\div\$èñéíäíèå ðàçìåðà éàäðíå â ñåéóíäó à iðøíêå ôiðìàòà XING.
- Ìàðàìåòð FORCESTEREO â ðåæèíå tooltype íå ðåáíòàé. Èñiðååëåíí.
- Èñiðååëåíí iáéíðåðñüå iðèåéè çåâèñàíèÿ.
- Äíåååëåíí ååéíäèðîåàíèå çåóêà â 68k ååðñèþ. iíí iååëåííííå. i\$\\div\$åíü.
- Íðøèìèçèðîåàíí ðàñéíäèðîåàíèå àéäåíí. Èçíåðåæåíèå ðàñíàéíåûåðñÿ íà 1-4% áûñòðåå.
- Íåðååëåíà çåóêååàÿ iðäiðåðàíà.
- Frogger òåíåðü ðåáíòååò iíä WOS, nïàñéåí iîåíé áèåéèíòååé åyóëÿöèè ppc.library. Åui iðøðååååòñÿ ååðñèÿ 0.7a, éîòíðåÿ iàðíäèòñÿ íà äiiàøíåé ñòðåíè\$\\div\$åé Frank Wille. Ååðñèÿ 0.7 ñ àièíåòà iðæåò iðéååñòè é iðíåéåíàì, éiååå çåóê iðéèþ\$\\div\$åí. Ýðî èç-çà iåéíðåðíé iåñíåíåñòèiñòè â åu\$\\div\$èñéåíèÿ
- PLL à iðeåéåíàé è iíä áèåéèíòååé åyóëÿöèè ppc.library. Òàéåå åy ñååëåé åûñòðóp ååçäå ðåáíòåþùóp iðäiðåðàíòò ðåéíåðà, ðåáíòåþùóp è iíä åyóëÿöèåé.
- Åñå iåðåéííièéèòðîåàíí gcc 2.95.2.
- Íåðååëåíà iðäiðåðàíà asyncio. iíåàÿ iðäiðåðàíà demultiplication.
- Íiyåéèåñü iíååàÿ iðåðàíà Splitter. iíà ðåçäåéÿåò iñííåííé iðøíê mpeg (iñííåííé iðøíê MPEG ñíååðæò â ñååå àóæèí è åèååå äiðíåéè) íà iðååëüíúå ðåééü.
- Íåååå iðäiðåðàíà C2P â PPC ååðñèè, éîòíðåÿ iðäiðåðæåéååò iàñøðååéðîåàíèå. Íàïííåí áûñòðåå â ðåæèíå AGA, åñéè èñiïëüçóåðñÿ iàñøðååéðîåàíèå. Ýðó iðäiðåðàíò C2P ñååëåé Jacek Cybularczyk.
- Frogger òåíåðü èùåò iðíèíñòåééèòðîåàí èè FBBlit â Åàøåé ñèñòåíå (åñéè èñiïëüçóåðñÿ AGA). Åñéè FBBlit iàðiñæòñÿ, òî ií iðäiðåðæåéååòñÿ ååðiiàòè\$\\div\$åñéè
- Åñéè åû ðåáíòååò ååò åàí ðåðàíåíà AGA, iðæåéóéñòà iðíèíñòåééèòðóéòå ååí, ýðî iíåñéè åñéè åñéè ååñååé.
- Íåïííåí óñéíðåíà iðäiðåðàíà iðýííåí iáðåùåíèÿ é CGFX. Íí iíåóò åíçíèéíòü iðíåéåíü. iíåæéóéñòà, ñåýæéòåñü ñí iííé å yðíi ñéó\$\\div\$åå.
- Ååå iíåûò èéííéè (äéÿ OS3.5) iàðèñíåàíí Pavel Narozy.
- Íííåí äðóåéò iååíëüøéò èçìåíåíéé â ðåñéíàéòðîååíèé èçíåðåæåíèÿ è çåóêà.
- Äíåååëåíà iðäiðåðæå ðíðåðà ñ Apple - ñíåøàííüé MPEG Media. ß iàøåé ðíëüéè 2 òåééò iðøíèå iíåé \$\\div\$òí, ií åñéè ó Åàñ åñòü ðåééåå ðåééü, Åû iíååòå ðåíåðü iðíñiíòðåòü èò ñ iííiùüþ Frogger-à.
- Åðåíåííí èñéèþ\$\\div\$åíà iðäiðåðæå MPEG2. ß åéèþ\$\\div\$ó åå iáðàòíí, êàê ðíëüéè ååðååí, \$\\div\$òí iíà ðåáíòååò iíðìåëüíí.

v1.48

- Íåååå iðäiðåðàíà C2P, éîòíðåÿ iíååò åûüíéíÿòü iàñøðååéðîåàíèå èçíåðåæåíèÿ å iéííííí ðåæèíå íà AGA. Ðàçéè\$\\div\$èå iÅDÍÍÍÅ.
- Ååðñèÿ iíä 68k ñíåå åiñòóííà.

v1.5

- Äíåååëåíà iðýíàÿ iðäiðåðæå VideoCD !!! (òiëüéí â PPC ååðñèè).
- Ñòàéå åiñòóííé ðåññûéè åíåñòåé, iññåýùåííüô åñåí iàøèi iðåðàíàì (åéèþ\$\\div\$åíèþ Frogger, VisionFX è SoftCinema). Äéÿ iðäièñéè iðèøéèòå iññòå åñíåùåíèå íà àäðåñ: tvision-subscribe@egroups.com è

çàòåì ñëåäöéòå èíñòðóéöèÿì.

- Èñïðàâëåíà áåçíáðàçíàÿ ïøèáêà â ïïäïðíäðàïìå âûâïäà íà P96.
- Óåðàïíû ìàðàïåðòû : BUFSIZE, FORCEAUDIO è AUTOEXIT.
- Íîâûé ìàðàïåðò : FASTDIRECTCGFX. Îí ïîâûøåðò ñëîðíñòü ïóðåì ðóíéöèè çàïëñè ïðÿìî â áèåäåíïàiyöü, íí ýòî ïæåðò áûòü ïïàñíî. ß åúå íå ñëîâëë íè îøèáêè, èñïïëçóÿ ýòîò êëþ\$\\div\$èê, íí êòî çíàåðò? Åñëè íå áóäåð ïïëó\$\\div\$åíî ñiiâùåíèé ↪ íá
ïðíäëåíàð, ýòîò ðåæèì áóäåðò áéëþ\$\\div\$åí ií õïë\$\\div\$àíèþ.
- Èñïðàâëåíà (íí êðàéíåé ìàðå ÿ íàäåþñü íà ýòî) ïøèáêà çàâèñàíèÿ Frogger-à â êíîå ìåðîòåðû òëëüïî.
- Ìåðåäëåíà ïñíïâíàÿ ïðíäðàïìà, óïðîùåíà ïïäïðíäðàïìà ïïëó\$\\div\$åíèÿ ñiiâùåíèé. Ôàéåå ÿ äíâàâëë íàñëîëüêî íîâûò êíàïä ñ êëåâèàðóðû.
- Èñïðàâëåíà ïïäïðíäðàïìà ïðîëçâîëüíî ïðîñìîòðà. ðåäïåðü ýòî 'ïï\$\\div\$òè' ðåáîòåðò, ñ íðéëþ\$\\div\$åíû çåóéîì. Ôàéåå ìàðçà/ïðíäïëåíèå ðåáîòåðò ðåäïåðü.
- Èéàâèðàïè '+/-' ìïäî ðåäöéëðíâàðü ðåçïåð èçíâðåäíèÿ â íéiiíî ðåæèå.
- ïïäïðíäðàïìà IDCT â 68k áåðñèè óñëîðåíà. ïðîëçâåäíû ìåéîòîðû òçíåíâíèÿ â áåðñèè íä PPC. ïïäïðíäðàïìà IDCT ðåäïåðü, íðèïåðíî, íà 10% áûñòðåå, íí ýòî ãåðò íåùå ñëîðåíèå ðïëüêî íà 2-5% .
- Èñïðàâëåíî áûçïå ðóíéöèè WritePixelArray ñ ïïïùþþ iïåé ñïáñðåâííè íïäïðíäðàïû áûñòðíä ïðÿìî ëíèëðíâíèÿ. Ôàéåå ðóíéöèÿ ìàñðòðåâéðíâíèÿ ãåëåðåñý CPU; óåðàí áûçïå ðóíéöè 'ScalePixelArray'. ïéiiíûé ðåæèì òåïåðü ñiàñðíÿùåíó áûñòð.
- Äíââëåíà ïïäåðæè ëþáïå òï\$\\div\$å\$\\div\$íïå ïðíàðò, äíñòðííå ã ðåæèå ↪ CyberGFX.
Íäíâéî, ý ïðîòåñòèðíâæ òïëüêî íåéîòîðû òçíåíèå èç íèõ. Åñëè áïçïèéíò ïðíäëåíû, ïïæåëéñòð, íðèøëðò ìïå ðåçöéüòð ìàðàïåððà VERBOSE, è (åñëè áïçïíäíî) ñïåðåáû ðåäïåðå òçíåíæåíèå. ïï\$\\div\$òè çåáû - â ýéðåíû ðåæèìå ïðåïðåçíâíèÿ. Êííó ýòî íäéí? Íäíâéî, ðåæèì 8bpp ðåáîòåðò ã ïðòåíèå ñïåðåå. Êííå\$\\div\$íî, ðåæèì 8bpp ðåáîòåðò íà AGA ìàøèíàð.
- Íäíâéå ðåçäåé
Speed
- ïðîëçïøå ãïçâðå ë ñòàðíé ïïäïðíäðàïìå áû\$\\div\$èñëåíèÿ pll. Frogger òåïåðü ðåååðò ïïñëåäíþþ ãåðñèþ (v0.7c) áèáéèíòâëè ýïóëÿöèè ppc.library, åñëè Áû ðåáîòåðò ñiä.
- Ñòðíèà òåéðû ãåðñèè ðåäïåðü ñòàëà ñïåíâñòðà ñ Y2K ;)
- Íåâïçïäíí áûëî áûéðè òçíåíæå ïïéàçà (â íåéîòîðû ðèëüïàð), åñëè ïðèïåðÿ ïðàïåðð LOOP. Èñïðàâëåíî.
- Ñïåðå ÿ èñïðâæ ïñïïâíóþ ïðíäðàïíó, ñòàëî áïçïíæíû \$\\div\$òåíèå ðèëüïíâ, èïåþùèð ïïïå ß\\div\$àñðåé áèéäå ïïñëåäíâæ ðèëüïíâ. Ýòî ðåïåðü ðåáîòåðò ëïðåðéòí. Áéàäíäæ ïðííñòð ìïæåð ïåðåðåð Miroslaw Bagrowski, çà ïåðåñûëé ñiä.
- Ëçíåíâí ïðíàðò èïåíè òåééïå ïðè çàïëñè ëàðòèíî. ðåïåðü ýòî áûñëÿëèò òàé: basename.x, ãäå x ýòî íïåð ëàäðà (6 öèôð: 000001, 000002, è ò.ä.).

1.51

- Frogger çàâèñàë ïðè ïïðåäëåíèè ïïðíâíå ïðíàðò RIFF (ïïðíèè, ïåðåïèñàííû ñ VideoCD). Èñïðàâëåíî.
- Òåïåðü áïçïíæí ïðîëçâîëüíû ñiñðóí ñi çåóéîì. ïïæåð ïïäâèñíðò, ïïýðíî ãóäåð ñïðíðíæíû.
- Frogger áèñ åñëè ïðéðûâæñý íîâûé ôàééë mpeg. Èñïðàâëåíî.
- Ìàðàïåð 'DISPLAY FILE' ïðéâíæ ë çàâèñàíèþ. Èñïðàâëåíî.
- Ñïåðå ãïñðöïíà 68k áåðñèÿ. Áåðñèÿ íä 030 áïëüðå íå áóäåð ïïäåðæâðòñý. Íå ñï\$\\div\$ò ñëóðåò ïðî ýòî. ïïéóïæðò ïðîðåññî ïïëó\$\\div\$øå.
- Áåðñèÿ íä 68k áïëüðå íå òðåáóå ïxemul.library.
- Çåóé â 68k áåðñèè òåïåð ðåññéâæðóñý òàéåå, èàé è â áåðñèè íä PPC. Ýòî íäéëåíí, íí ii ëðåéíåé ìåðå ðåáîòåðò.

- ſiäiödiäödäiia iàñøðòåáèödïåàíèÿ iðè iïéàçå â iðòåíêàð ñåðiäi íå ðàáîòàëà êiððåéðií. Èñiðåâéåíi.
- Áuëà iåéiòiðäy iøéåéà â iïäiödiäödäiia öååðiâiäi ñiåðåíèÿ (iðè iàñøðòåáèödïåàíèè eçiáðåæåíèÿ). Èñiðåâéåíi.
- Frogger ià iåéiòiðûð VideoCD iðèåçüâåëñy ðàñéiäeödïåàðü iïðiêè ñ iïðiæüiù ðåçðåðåíèåi (iíi áuëi âñååä 0x0). Èñiðåâéåíi.
- Òåïåðü, iàðåiåð NOSKIP iðeëþ\$÷\div\$ååð ðàñéiäeödïåàíèå çåóéå.

1.52

- Äà, ý ñääåéåé ååðñèþ 1.51 i\$÷\div\$åíü áuñòði. iíà ñiäåðæåéå iåñéiëüéi iøèåíi, êiòiðûå iðèåéåéè è çåâèñàíèþ Frogger-à iðè çäiöñéå. Äèéi èçåèíýþñü. iïæåééñðò iðiñòðå iåíy...
- Òåïåðü Frogger iïéàçüâååðò ôåéëü mpeg ñ âuáîðii ðåçðåðåíèÿ â iéíå ASL ("Âuáèðåðå Ýéðåíiùé Ðåæèì (352x288)", iàïðèiåð), éàé ñiâåðiâå Mirosław Bagrowski.

1.53 & 1.54

- Èíiäåéå ià èçiáðåæåíèè áuëè åèäíü áåëüå iïëiñéè. Èñiðåâéåíi.
- Èñiðåâéåíi iïäiödiäödäiia ñòåéå òåïåðü iåiííäi áuñòðåå. (0.02% ;)
- Èñiðåâéåíi iåñéiëüéi äðóæð iøèåíi. Äiñòðæíòå áiëåå ñòåééüéi ðåáîðå.
- Èïðåâéåíi ðåçåðåéödïåàíèå öååðiâ äëÿ ðèñiâåíèÿ. Òåïåðü iïè iå èñiëüçóþðñy.
- iïååy, óñéiðåíi iïäiödiäödäiia ååéååíðèçåöè.
- Ånëè Frogger çäiöñéåéè iïä WOS, iðièñòiæéè iïäåéñàíèå. Èñiðåâéåíi.
- Èçìåíi çåâiéiâi iéíà ià: "Movie: èiý_ðåééå (øèðèiåXâuñiðå)".
- Dóååéå Mirosław Bagrowski çà ýòi iïâåâåååíèå ;)
- Äiåååéåíi iååñòðþùåy iïäiödiäödäiia iðååðåçåiâåíèÿ YUV->8bpp äëÿ CGFX. iíà áuëå iïðèièçèödïåàíà, è òåïåðü òåé åå èñiëüçóåðñy ià AGA ýéðåíå. Èåæåðñy, ðåæèì 8bpp ñiíâå ñàiùé áuñòðû ;) (ià CGFX ðåçóìååðñy).
- iïååy iïäiödiäödäiia ðåññiçíiâåíèÿ iïðiêå. iðååðåðüåy ååðñèÿ èiåéå iðiåéåíi ñ iåéiòiðûè iïðiêåiè.
- Ååðñèÿ iïä 68k çåâèñàéå, åñëè iïðiêå iå áuë ðåññiçíåí. Èñiðåâéåíi.
- Èñiðåâéåíi iøèåéå â ðåñéiæödïåàíèè çåóéå. Òåéåå àóæéi çåäå\$÷\div\$à èíiäåå iïäåéñåå ñòåéå ñòåéåéå. iïäåéñåå ñòåéåéå, ýòi iå ñiíâå iå iðèýðií.
- Ìðèiåíiåíi iåéiòiðûå èñiðåâéåíèÿ è åiååéåíèÿ iò Przemysław Gruchala.
- iïäiödiäödäiyl äëÿ PPC iðè i\$÷\div\$èñòéå AGA iàìýðè iïäåéñàéå (i\$÷\div\$èñòéå iååñòðååíi iàìýðè). Èñiðåâéåíi.
- iïäååðæå \$÷\div\$ðåíèÿ VideoCD ðåáîðåòåå å 68k ååðñèè.
- iïåååíi iïðèièçèödïåàíi ðåñéiæödïåàíèå åèäååí. Å ðåçóëüðåòå, iíi áuñòðåå åà 5-10% (å çåâèñèiñòè iò èñiëüçóåíüö iàðåiåðiâ). \$÷\times\$èòåéå ðåçååé

Speed
section.

- Èñiðåâéåíi iåiííäi äðóæð iøèåíi.
- iïååy ååðñèÿ Splitter, iïååéü Argue GUI, è mpeg ñiååéièðååëü iïæíi ñéå\$÷\div\$àòü ñ äiåðæíåé ñòðåiè\$÷\div\$éé.
- iïñëååíåå (iå ií ååéíñòè): èçìåíèÿ ñòåðåòò Frogger-à. Òåïåðü ií 'shareware'. Ñiòðåðå ðåçäåé
Ðååéñòðåöèÿ
- Åóååò åiååéåíi iïiäi iïååðå åiçìiâåíñòåé, éàé ðiéüéi ý iàéåó ååíü èëè
ååà ñiååéåíüö äíy...
- iïñëå iïéó\$÷\div\$åíèÿ iàðû çäiödiñiâ, ý ðåøèé åiñéödåñèðü ååðñèþ iïä 030.
- Èñiðåâéåíi iåéiòiðûå iðiåéåíi, iðiýåëýþùéåñy ià ñèñòåíå Picasso.
- Rafal Sanda iðiåéåéå iåðiíiþ ðåáîðó iï iïäååðæå VideoCD ià SCSI.
Åiñiäü áëååñéiâé ååí ;)
- Frogger òåïåðü òðåååðò frog.library äëÿ çäiöñéå. iíà èäåò å éiìéåéå.

1.55

- Òàïïåðü äïñòóïïá iöðîèçâïëüíûé iöðîñìîðö iöðè iöðîèäðûâàïèè VideoCD.
- Èñïðàâëåïá ïøèáèà iöðîèçâïëüíïïá iöðîñìîðö, òåïïåðü ýòî ðàáïòååò iï\$\\div\$òè çàïå\$\\div\$åðåëüíï. Íäïåéï, Âû äïëæïû áúðü iñòðîðïæïû ñ iöðîèçâïëüíû iöðîñìîðö, â íåéïðîðûð ñëó\$\\div\$àÿö iöðîèñòïäèò çàâèñàïèå.
- Èñïðàâëåïá iïäïðîðàïïà ãûâïäà èçïáðàæåïèÿ, iöðè iïîêàçå mpeg-ïâ ñ øèðèïíé èçïáðàæåïèÿ, iöðè\$\\div\$ïïé ïò ðàññéïäëðîâàïïé øèðèïû. Ýòî åùå íå ðàáïòåäï ã iïëïïýéðåïïï ðåæèïå ã iöðåïéâåò ñåðïäï è ã ðåæèïå Overlay.
- Óñéïðåïï iöðåâðåçïâàïèå YUV-RGB â 16/24 áèðïï ðåæèïå, è ðàéæå iïï ñòðåïï áïëåå òï\$\\div\$ïû. Èå\$\\div\$åñòåï èçïáðàæåïèÿ òåïïåðü iåïïïïå iïëó\$\\div\$øå.
- Òåïïåðü äïñòóïïá 68k áåðñèÿ. Íäðåéïïïèëëðîâàïï iïä gcc2.95.2. Ñïàñèáï åïó çà iïðèïèçàöèþ â áåðñè 1.54, òåïïåðü íà 2-3 fps áúñòðåå. Çàïåðüòå,\$\\div\$òï åñèé ó Âàñ 68030 èééé 68040, Frogger íå èïåååò iåðåïë\$\\div\$åïèÿ iï èñïïëüçïâàïèþ. Íäðåïë\$\\div\$åïèå shareware ðàññéïðîñòðåïÿåðñÿ ðïëüéï, åñèé ó Âàñ PPC èééé 060 iöðîöññïð.
- Åéëþ\$\\div\$åïï iïäååðæèå ðîðìàòå MPEG-2.
- Íäïïðîâðàïïà iöðåâðåçïâàïèÿ yuv-rgb ðàáïòååò ñ ôèëüïàïè ðîðìàòå MPEG-2. Äï ñèõ iïð iïà íåéïðåðåéòï ðàáïòååò ñ \$\\div\$ðåçñòðï\$\\div\$ïûè iïðîéàïè, ýòî ↪ áóäåð
- ñåðåéïï iïçæå, íï óæå Áû iïæåðå ñìîðåðåðü mpeg-2 iïñëåäïåðåðüëüíñòè.
- Òåïïåðü Áû iïæåðå ñìîðåðåðü DVD ôëëüïû (.VOB), íï Áû äïëæïû èñïïëüçïâàòü ïäðåïåð NOAUDIO, iïðii\$\\div\$òï ååéïåðå AC3 iïéà íåò. Âñéïðå ÿ äïåååéþ iïäååðæéò ðàññéïäëðîâàïèÿ AC3.
- Èçïåïåïá iïäïðîâðàïïà asynco, iïà íàïïïå iåäéëåïïåé iöðååðåðü ååðñèè, åñèé ååðòñÿ iïäðåðèé ñ äèñéïï.
- Äïñòóïïà ååðñèÿ iïä WOS. Íà íèïååò òåééå åå iïçïïæïñòè, êåé è ååðñèÿ iïä PUP, íï ÿ íå çïàþ ðàáïòååò èé ðåæèï tooltypes â WOS ååðñèè.
- Èçïåïåïá iïäïðîâðàïïà áûâïäà ã ðåæèïå vlayer, òåïïåðü iïà íåïïïå áúñòðåå.
- Ñòðåéï åïñòðïï iïëüññïå iïëñàïèå.
- Äëÿ òåð, éïïó iöðåâÿñÿ èéïïéè Frogger-à ñ "The Frog(tm)" â ðàçëë\$\\div\$ïûð öååðåð, äïåååëåïû iïëíïöåðåðü åééïïéè "The Frog(tm)" â àððèå Frogger-à.

1.56

- Èñïðàâëåïá ïøèáèà â iïäïðîâðàïïà áûâïäà íà AGA.
- Íâûé iàðåïåð OVERSCAN. Åäï iïäååðæèå ðàáïòå ñà AGA.
- Ñòðåéï åïñòðïïà ððåïööçñéäÿ ååðñèÿ ýðïäï iïëñàïèÿ. Íà íåéïðå ñïçäàïà Thillot Lionel.
- Èñïðàâëåïï çàöèéëåàïèå â 68k áåðñèè.
- Èñïðàâëåïá ïøèáèà, êîðîðàÿ iöðîñòïäèé åñèé íååïçïïæïí áûëï iöðéðûðü ñòðïéñòå videoacd.
- Íûøéïûé êóðñïð òåïïåðü íå åèäåï â iïëíïýéðåïï ðåæèïå.
- Èñïðàâëåïá iïäïðîâðàïïà ðàññéüçïâàïèÿ çàäïëåàïè åïðîéà iïä iåñòðåïäåé ååéïðûð ñåðééå mpeg.
- Òåïïåðü áïçïïæï çàðååñòðéðîâàòü Frogger (è SoftCinema òïæå) â ðåæèïå online ñ iïïïñûþ ñåðååðå reg.net. Êåé ýòî ñåðååðü íáúÿñïÿåðñÿ íà äïïåðéåé ñòðåïë\$\\div\$éå Frogger-à, è íåïïïïå áïðòï iïëñàïèè.
- Äïåååëåïï ðåååéëðîâàïèå ãðïïéïñòè. Íïéà òïëüéï ñ éëååéëåòóðû.
- Ñòðïéà èç ïåíþ "Enable Audio" òåïïåðü ðàáïòååò, íï òïëüéï åñèé áïà\$\\div\$åëå çåóé áûë åéëþ\$\\div\$åí. Åñèé íí áûë iöðéëþ\$\\div\$åí, òï iïðååéëþ\$\\div\$åíèå iöðè ↪ iöðîèäðûâåïèé íå ðàáïòååò.
- Íâûé iàðåïåðû: PUBSCREEN, VOLUME, FORCEMPG, OVERSCAN. Ñìîðéòå â iïëñàïèè ðàçëåé 'Èñïïëüçïâàïèå' äëÿ iïäðîáïïå ðàçúÿñïåéÿ.
- Äïåååëåïá iïäååðæèå òèëüïïå ñ PSX (str, fmv) è çåóéå ðîðìàòå (xa,ixa). Ñïîðéòå ðàçëåé 'PSX' â iïëñàïèè äëÿ iïäðîáïïå iïëñàïèÿ.
- Íâûé áèáëéïðåéà frog.library áåðñèé 1.3. Íà íåïáðïäèï!
- Òåïïåðü áïçïïæï çàïñòðéü íåñéïëüéï Frogger-ïâ íäïïâðåïï.

Òíéüéí íâðâûé èç íèö áóäåò íðíèäðûâàòü çâóê.

- Íàíííâí íïðèìèçèðîâàíà ôóíêöèý íðíèçâíëüííâí äíñòóíà.

1.57

- Èñïðàâëåíà íøèáâà â äåéíäèëðîâàíè PSX ôèëüíâ, êíðíðàÿ íðèâíäëëà ê áéíèëðîâéå åñëè çâóê áúë ðàçðåðåí.
- Íïðèìèçèðîâàíí äåéíäèëðîâàíè âèäåí è àóäèí ñ PSX.
- Äíáââéåíà ñèíðííèçàöèý ii âðâíàíè íðè íðíèäðûâàíè PSX ôèëüíâ.
- Èñïðàâëåíà íøèáâà âû\$\\div\$èñëâíèý ñéíðíñòè âíñïðíèçââäåíèý íðè íðíèäðûâàíè ôàééíâ ôíðìàòà PSX.
- Èñïðàâëåíà íøèáâà íðè äåéíäèëðîâàíè âèäåí ñ PSX, êíðíðàÿ íðèâíäëëà ê áéíèëðîâéå â éííöå ôèëüíà.
- Èñïðàâëåíà äðóäåÿ íøèáâà, êíðíðàÿ íðèâíäëëà ê ñáíþ íðè èçìåíâíè ðàçðåðåíèý íåéíðíñòô ôàééíâ âèäåí.
- Äíáââéåíà iiäääðæâà ôèëüíâ ñ PSX âåðñèè 3.
- Èñïðàâëåíí çââèñàíè âûðñèè 1.56, ñâýçàííâ ñ íåâèäèíñòüþ êóðñíðà â íïéííyéðâíí ðåæèíâ.
- Äíáââéåíû ðàñøèðâíèý .STX è .MOV â ôèëüòð çàãðóçêè íêíà ASL. Íåéíðíñòâ ôèëüíû ñ PSX èíåþò òâéíâ ðàñøèðâíè.
- Èñïðàâëåíà íøèáâà â ðåæèíâ OVERLAY.
- Íàíííâí íïðèìèçèðîâàíà iiäëíðíâàíà äåéíäèëðîâàíèý íèéðíâëííâ (MPEG).
- Frogger ðåíâðü iîæåò íðíèäðûâàòü ôèëüíû Playstation ñ HD.
- Frogger ðåíâðü iîéâçûâàåò íðâðóçí\$\\div\$íþ êàððéíêò è æäåò äåéñòâèý ñí ñòíðííû ííëüçíâàðâèý åñëè íðè ñòàðòå íå áúëí óéâçàíí èíý ôâééà.
- Äíáââéåíí iîâíâà iáíþ â PSX ðàçäåëå. Ííí áéëþ\$\\div\$âåò CD->HD ííëéðíâàíèå, àíâéèç CD, è éíäåéñíþ çàãðóçêò ñ CD.
- Íàðàíâðö FDC óáðâí, ðåíâðü âñâåâà èñííëüçóâðñý ôóíêöèý FastDirectCGFX.
- Íí\$\\div\$òè âñâ ñííâùâíèý íá íøèáâàõ/íðâäóíðâæäåíèý ñòíðííû ñ ïííùüþ ìáíþðâé, àíâñòí âûâíâà â íéíí CLI.
- Óáðâí iàðâíâðö FORCEMPG. Åñëè Âû ðîðèòå óâéäåòü ôèëüíû ñ äèñâà psx, Âû áíëæíû èñííëüçíâàòü iàðâíâðö PSXCD.
- Íéíí Frogger-à ðåíâðü AppWindow. Âû iîæåòå íåðâíâñòè ôâéé íà íåâí, è íí áóäåò íðíèâðâí. Ðåæèí ióëüðèâúâíðà íðè ýðíí iîéâ íà ðàáíòâåò.
- Ñííâà ý èçìåíâí iîäëíðíâàíí ðàñïíçíââàíèý MPEG. ß äóíàþ, \$\\div\$òí ðåíâðü iíà ííà äíëæíà ðàáíòâòü ñ ëþáûí ôâééí ðíðìàòà MPEG...

1.58

- Èàððéíêà íðè çàíóñêå Frogger-à ðåíâðü ìàñðòâàéðóâðñý.
- Ôâéé frogger_start.iff ðåíâðü \$\\div\$èðâåðñý èç èâðâëíâà PROGDIR: Ýðî äíéæíí ðåøèòü íðíâéâíò ñ ííëñêíí ýðíâí ðâéä. Ê ñâåäåíèþ :
- Ýðà èâððéíâà iîæåò áûòü èçìåíâíà íà ýþáóþ äðóâóþ â ôíðìàòå IFF ILBM, èââàý Ââí iîíðââéðñý... Ðàçðåðâíèå íå èíâåòå çíá\$\\div\$âíèý.
- Äíáââéåíí ðàññðèðâíà VOB â ôèëüòðå èíâíé âûâíðà ôâééà.
- Ðåðâíâà iðíâéâà â áâðñèè iîä, êíðíðâíèý íðèâíäëëà ê íâíðââëüííò äâéâëðíââíèþ ôâééíâ ñ PSX. Ýðî áúëà äåéñòâèðâëüíí íøèáâà êííëëýðíðà ;)
- Ðåðâíâà iðíâéâà ñ äâéâëðíââàíèå ôèëüíâ PSX, ñ âûñòíðâí èçíâðâæâíèý íå êðâòííé 16 (iàíðèâàð 200). Òåíâðü ýðíí äíëæíí ðàáíòâò.
- Çâóéâíâíé iîðâí AC3 ðåíâðü ðàñïíçíââðñý, è áñëè íí íàðââëðñý, ðí çâóê íðâëþ\$\\div\$ââðñý.
- Ðåæèí Overlay ðåíâðü èñííëüçóâð áûñòðûé ðåæèí vlayer íà bvppc/cvppc. Ñíàñèáí Frank Mariak çà ýðó èíðíðâðèþ. Èñííëüçóâðñý ííâûé âèäåâíðâæèí VILAYERPM2. Ýðî iîæåò íðèââñòè ê ñáíþ, áóäåðå íñòíðíæíú.
- Èíââà èñííëüçíââëñü ôóíêöèý DISPLAY FILE ñ ôâéëàíè PSX, âñâ êâäðû çàíëñûââëèñü êâé êâàð 0. Òåíâðü ýðíí èñííëëàíí.
- Ðåðâíâà iàëâíüâàý iðíâéâà ñ íðâðûðèåí ðâéëà PSX, êíðíðâíèý íðèâíäëëà Frogger è íøèáâà, êíâäà íðâðûðâñý ôâéé íà CD.
- Äíáââéåíí áíëåâà íàðââíâí ðàñïíçíââàíèå àóäèí, Frogger äí ýðíâí íûðâëñý

íðièãðàòü çâóê äàæå åñéè íå áùëí çâóéîâíäí iíðièà...

- Äíáââäåíà íâåïüøàÿ iíðièçàöèÿ å ðâñéîäèðiâàíèè äèäåí ôàéëà mpeg. ß iíðiè\$ \div\$éè, iðeìåðíí, íà 1-2 êàäðà áïëüøå å ðâæèìå NOSKIP.
- Äíáââäåíû iàðàìåðô SCALE, SIZEX, SIZEY. Èö íàçíà\$ \div\$âíèå iíðièñàíiâ å ñíñðâðñðôþùåì ðâçäåéå iíðièñàíèÿ.
- Äíáââäåíî èñiàíñéíå iíðièñàíèå. Åäí ñíñðâàâèé Dámaso Domínguez Estévez.
- iíðièçèðiâàíi êiiëðiâàíèå å iâíp PSX CD->HD.

1.6

- iíðièñðüþ iíâàÿ, iàíííâå åïëåå åûñðàÿ ôóíêöèÿ asynco.
- Äñðóöííà ââðñèÿ iíà Linux (PPC èëè x86).
- Äí åðåiý éiiÿðöèè Linux åâðñèè, ý iàøåé 2 iàëåíüèè ïðèáâèè, iðèââäÿùèõ Frogger ê çââèñàíèp (íäíà å åâéiäèðiâàíèè äèäåí, åðiðàÿ å iíäiðiâàíi å asynco).
- lïííâå iáâåëüøö iíðièçàöèé å åâéiäèðiâàíèè äèäåí mpeg-2. Iâéiðiðüå èç íèö êâñðþðñÿ è åâéiäèðiâàíèÿ mpeg-1.
- Äñðóöííi GUI å iíðiýðöàííi ðâæèìå (RMB \$ \div\$öíáu iíêàçàðü/ñiðýðöàðü).
- Èñiðâàëåí ðâæèì ðâáîðû iðièçâíüíâ iðiñiðöðà. ðâiâðû iíñëå ðiâí, êâé åóäåð ñââèíóð åâåóíi, Frogger ià\$ \div\$íâð iðièñðâàðû ôëëüì (íå iâäí åiëüøå iâæèiâðû íà éiiÿðö PLAY ñiââå). ðâææå óëó\$ \div\$øâí ðâæèì iðièçâíüíâ iðiñiðöðà, è ñòâë iâíííâ åûñðâðåå.
- ðâæèì P96 íå iðââéëüíî ðâáîðâåé ñ iàðâiâðöì PUBSCREEN. Èñiðââëåíi.
- iâðâiâðö DISPLAY P96 iâðâåð öâiâðû ñiñííëçâàðûñÿ ñiâiâñðòíi ñi SCREEN. iâðâiâðö FULLSCREEN äñðóöíâi å ðâæèìå P96 (óæå).
- Èñiðâàëåíà iðèáâèå å iíäiðiâðâi å asynco (wos åâðñèÿ), éiðiðàÿ iíðiðàéå iðèââñðòé è iíðâèñâiðèp iðè åûñðâåå.
- WOS åâðñèÿ öâiâðû ðâáîðâåð åâðâàðâåò iíðiâëüíi ñ ôëððûì è ïðîëüì (òëià /file.mpeg).
- Äíáââëåí .m2v å ôëëüðö ðâñðøðâðâíéé ASL.
- Èñiðââëåííi ðâñéîäèðiâàíèå çâóêå å psx, ðâáîðâåð èâé 8, òâé è 4-åèðíûé ADPCM çâóêå. ðâææå èñiðâàëåíà iðèáâèå, éiðiðâàÿ iðèâíâèéå ê ñâíp å éiíóå PSX ôëëüìå, åñëè åûë åñðöp\$ \div\$âí çâóêå.
- iíðièçèðiâàíà iíðâäðæè XA (åâéiâèðiâàíèå çâóêå ñ PSX), è òâææå èçìâíâi iíðyäiå iâðââå\$ \div\$é åâóêå äëÿ AHI. ðâææåû PSX iðièñðûâðþðñÿ ñi çâóêíi ðâiâðû iéââíí è åûñðöðî.
- Äíáââëåí ðâæèì 25 êâëðiââåíi ðâñéîäèðiâàíèÿ ôëëüìå PSX. Ýði èñiðââëéi iðiâëåíiû ñ iâéiðûì èôëëüìâi, åââå çâóêé èâðâëñÿ ñ iâðcàìe.
- iââéiðûì è ñiðièçàöèÿ å åâéiâèðiâàíèè ôëëüìâ psx.
- Èñiðâàíèå äëÿ PSX CD->HD ðâiâðû çâiðâøâåââò ðiëüëî ðâçóëüðöðþùéé iðóð, èiÿ ðâééå åâéêå åâåé åæå, êâé íâ àëñéå PSX. ðâææå ðâiâðû çâiññàððñÿ iðóð.
- lïííâå iââéiðûì iíðièçàöèé å ðâñéîäèðiâàíèè åâëåâíí mpeg-1. Äñððøäíòí ìââéiðûì å iíââðâæå åñiðöðâè.
- Frogger iâðâåð ðâiâðû iíðièçâàðû mpeg-é, éiðiðû åñâððæàò iíñëâåâðâðâëüíñðòè ñ ðâçèë\$ \div\$íûì è ðâçðâðâíèÿìè.
- iðièçâiâðû å ðâñðâðâðâàíèå äëÿ çâóêâiâåi å ðâñðâðâò XA íâ ðâáîðâé. Èñiðââëåíi.
- iâðâiâðö LOOP ðâiâðû ðâáîðâåð å psx ôëëüìâò è çâóêâiâû ãíðiâæâò.
- ðâæèì NOVIDEO å mpeg åèâåâí âæééâò ðâiâðû ðâáîðâåð èâé iíðiæåíí - iðièðûââðâðñÿ ðiëüëî çâóêå.
- Èñiðââëåíà iâëáâiüèâàÿ iðèáâèå å psx cd->hd êiiëðiâàíèè. ïíà áûëà iðë\$ \div\$éiíé, ií\$ \div\$âíó èiðiâàíèå ðâáîðâé åñâå iââéâåíâ å è iââéâåíè. ðâiâðû åâíüå èiðiðþðñÿ ñ iâëiâiâi åñiðöðþðñÿ, íâ ñiâðâðâðâðñÿ ñiâðâðâðñÿ è ñiâðâðâðñÿ.
- iíðiðâðñÿ iíâàÿ iíðiâðâæå åâéiâèðiâàíèÿ mpeg çâóêå. ïâiííâå åûñðâðåå.
- ïâiííâå óëó\$ \div\$øâíâå åâðâæå åñiðöðâðñÿ.
- Åâðñèÿ 68k ðâiâðû ðâñéîäèðâåð çâóêå mpeg ñ iíðiðû ñiðâðâðâðñÿ ñiðâðâðñÿ. ðâ\$ \div\$âñðââå ñiðâðâðñÿ åñðâðâðñÿ åñðâðâðñÿ.

- Å ñïëñïé Áëàäïäåðíñòåé äîáàâéåí Tomasz Siewiera. Øåïåðü äîâîëåí ? ;)
- Èçìäíåíà iïäiïðíäðàììà âûâîäà èçíåðàæåíèå íà AGA â 68k âåðñèè. Øåïåðü èçíåðàæåíèå iòðåíðèå ìðøåíðèå ìðøåíðèå ìðøåíðèå ìðøåíðèå ìðøåíðèå. Ìðøåíðèå iïäiñòè, òåïåðü 68k èñïïëüçàåò òåéóþ iïäiïðíäðàììó c2p (íà C), èîòiðäý, âåðñïðíí, iàiïiäi iåäëåííå ïðåäüäóùåé.
- Íîâûå iàðàìåðòü: STARTFROM, STOPAT, DEPTH, USEMOLODY, USEDELFINA.
- Óåðàíû iàðàìåðòü: AUDIO8, FORCESTEREO.
- Frogger iïäåò òåïåðü èñïïëüçîååòü çâóéîåóþ êåðòó Melody äëý äâéîæèðîåàíèÿ çâóéå â mpeg. Íå iïðîðåñòèðîåàíí, iî iïðè\$\\div\$èíå iòñòðåðâéÿ æåëåçêè.
- Òåïåðü Frogger èñïïëüçóåò ôóíêöþ BestModeID() äëý iïðåäåéåíèÿ ðåæèìà ýéðåíà iðè iðêðûðèè. Ìàðàìåðòü SMREQ iïäåò áûòü èñïïëüçîåàí äëý âûääà\$\\div\$è çâiðîñà ASL, êàé â iðåäüäóùåé âåðñèè.
- Èñïðåäåéåíà iðîëëýðàÿ iðøåéà â 68k âåðñèè, èîòiðäý iðèåíäèëè à ê iðêðûðèþ îéíà âûâîäà CLI iðè çàiðñêå Frogger-à \$\\div\$åðåç èéiiéò.

1.11 Overlay

\$\times\$ òåéîå overlay? Ýòî ñïåðèåëüíûå âîçiiæíñòè ãðàôè\$\\div\$åñêîé êàðòi\$\\div\$éè,

êîòiðûå iïçâiëýþò âûïiëíýòü :

- Ìðåíáðàçîååíèå öâåðåí âîçiiæíñòÿè êèäåíéåðòû (áíëüøàÿ iùíñòü iðîñòñíðà iïäåò áûòü èñïïëüçîåàí äëý äâéîæèðîåàíèÿ âèäååí è àóäèí). Òàëû â ðîðìàòå mpeg èñïïëüçóþò öâåðåíåóþ ñèñòåíó YUV è èõ íåíåðíæèí iåðååñòè â öâåðåíåóþ ñèñòåíó RGB iåðåä áûâîäåí ià ýéðåí. Å ðåæèìå overlay ýòî iðåíáðàçîååíèå iñòùåñòåðåëýðòñÿ êèäåíéåðòi\$\\div\$éè.
- Ìàñðòåáéðîåàíèå iñòùåñòåðåëýðò åðàôè\$\\div\$åñêàÿ êàðòà. Ýòî çíà\$\\div\$èò, \$\\div\$òí Åû iïäåòå (â òåíðèè) ðàñðòýíðü iàëåíüêîå iéíí ià âåñü ýéðåí áåç iïðåðè ñèñíñòè.
- Òåéåå iðè ëþáíí iàñðòåáéðîåàíèè ãðàôè\$\\div\$åñêàÿ êàðòi\$\\div\$éè åûïiëíýòü → ôóíêöþ
áèëèéåéíí èíðåðiiëýðè èëý ñäëåæèååíèÿ ði\$\\div\$å\$\\div\$ííñòè.

Frogger iïäååðæèååò ôóíêöþ Overlay \$\\div\$åðåç cgxvideo.library. Ýòà áèáëèîòåéà áûëà ðàçðåáíòàíà äëý ðåáîòû ñ êàðòi\$\\div\$éàìè CV3D, iî iïà ðåéåå ðåáîòååò íà âèäååñêåðòàð BVISION/CVISION. Ìííèòå \$\\div\$òí íà BVISIONPPC è CVISIONPPC ýòà ôóíêöþ ðåáîòååò íà ýéðåíàð ñ æóáéíí èåðåíñòè >= 15. Íà äðóåèò êàðòàð (ðèià CV3D) iïà ðåáîòååò â ðåæèìå 8bpp ðiåå.

Åëý èñïïëüçîååíèÿ ôóíêöèè Overlay íà BVISION/CVISION âèäååñêåðòàð íåíåðíèíí åûïiëíèòü ñëåäóþùåå:

- iðîèíñòàðëëéðîåàðü cgxvideo.library (êàðòåëíå libs: ýòî iðëëè\$\\div\$ííå iåñòî äëý ðåññíëåíèÿ ýòiå ðåéëå ;)
- â èéííå iïíèòiðà BVISION/CVISION â iåíþ tooltype äîáàâüòå : VLAYER=DESTRUCTIVE
- iåðåçàãðóçèòå êíiüþòåð.

Øåïåðü Åû iïäåòå íàñðëåæäåðüñÿ ôóíêöèåé overlay. Ìííèòå \$\\div\$òí õàé è åäí

èñiiéüçîâàíèå iíæåò ñîçäàöü iðiáéâiû (åñëè Âû çàiõñòèöå íà äðóãèö ýêðàíàö êðîìå WB, ðàçëè\$\\div\$íûå ðàïòè\$\\div\$åñêèå iíëiñû iíäóò iíÿâèöüñý íà ýêðàíå WB).

1.12 Áëàãäàðíñòè

ß äîéæái ñêàçàöü ñiàñèáí íåéîòiöùi ëpäÿì çà iíiùü è èíôîðiaöèþ íá iøèáêàö :

- Jacek Cybularczyk, çà GUI, è íåéîòiöþ iíiùü â êðóðié iíðèièçàöèè. À òàéæå çà iíiùü â iðiáðàiièðiâàíèè áåãóíéà, è íiâié C2P.
- Stephen Brookes (àâòiöó FBlit) çà iíiùü â iðiáðàiièðiâàíèè iíä FBlit.
- Luca 'Hexaae' Longone çà èéííèè äëÿ Frogger.
- Patrick Beerhorst çà Frogger èéííèè äëÿ ñèñòåìû OS3.5, à òàéæå iáðííiå ñiàñèáí çà äiiàøíþþ ñòðàíè\$\\div\$êó Frogger-à.
- Pavel Narozny çà äðóãèå 2 èéííèè iíä OS3.5 .
- Miroslaw Bagrowski, çà éiiäàéò äèñêè Armageddon .
- Rafal Sanda çà iíäååðæéó íà SCSI ôîðiaòà VideoCD.
- Dariusz Gawerski, çà éiiäàéò äèñêè ñ MPEG-2 ôàéëàíè.
- Thillot Lionel çà iåðåâiä íà ôðàíööçñêé iíèñàíèÿ.
- Frank Mariak çà èíôîðiaöèþ í iíâíi ðåæèiå Overlay.
- Tomasz Siewiera çà éiiäàéò ñ mpeg, psx, è èååå í iíäååðæéå ôîðiaòà PSX.
- è äðóãèì, ñåé\$\\div\$àñ ý íå iíiíþ èõ òî\$\\div\$íî... îíè çíàþò ;)

1.13 Ñêîðíñòü

Íåäàâíí, ý iðièçâåé òåñòèðiâàíèÿ, ií ñðåâíåíèþ Frogger-à ñ äâóiy äðóãèìè iðièåðûåðåéÿ òåééíå mpeg iíä PPC. Òåñòèðiâàíèå ååéíñü íà ñëåäóþùåé éiiðèåðåöèè : a1200 + 64Mb + 604/200 + 040/25 + BVision. Óàéëû iðièåðûåðéñü èç RAM:, çâóê ãúë iðêëþ\$\\div\$åí.
È åíò \$\\div\$òí ý iíëó\$\\div\$èë.

Âñå òåñòû iðiâiäèëèñü â ðåæèiå íà ååñü ýêðàí (fullscreen) äëÿ iðiâðàii AMP è Frogger, ðièüêî Isis òåñòèðiâàëñý â iéííííi ðåæèiå (iíòiíó \$\\div\$òí ií äðóãííó ií íå iíæåò ;)

clip1.mpg, ðàçìåð 176x112 900 êàäðiâ, iëàâiñòü 30fps.

Frogger 1.54(1.5) AMP Isis

8bpp grey: 161.95 (150.09) 116.86 N/A

8bpp color:	113.39 (82.66)	76.95	49.04
15bpp:	101.06 (93.18)	75.13	62.68
16bpp:	101.32 (93.05)	75.11	62.99
24bpp:	81.63 (74.23)	67.17	46.05
Overlay:	74.65 (67.15)	N/T*	55.12

* ß íå ñìïâ çàïïóñðèòü ýðó iðíâðàïïó â ðåæèïå Overlay.

clip2.mpg ðàçìåð 352x288 1500 êàäðîâ, iëàâïïñðü 25fps.

Frogger	1.54(1.5)	AMP	Isis
8bpp grey:	31.30 (28.35)	21.79	N/A
8bpp color:	21.73 (15.86)	13.91	10.46
15bpp:	19.45 (18.21)	13.79	16.07
16bpp:	19.47 (18.22)	13.78	16.02
24bpp:	15.78 (14.24)	12.41	10.87
Overlay:	17.34 (14.39)	N/T*	13.21

* ß íå ñìïâ çàïïóñðèòü ýðó iðíâðàïïó â ðåæèïå Overlay.

ïðèïåíÿâïû :

Frogger: NOAUDIO FS FDC NOSKIP VERBOSE (+DISPLAY GREY iðè òåñðèðîâàíèè â îòðåíêàõ ñåðîâî, and DISPLAY VPLAYER â ðåæèïå overlay).

Áûëà èñiiëüçîâàíà âåðñèÿ 1.54

AMP: REQUESTER SPEEDHACK FRAMERATE 1 (+GRAY iðè òåñðèðîâàíèè â îòðåíêàõ ñåðîâî è OVERLAY â ðåæèïå overlay).

Áûëà èñiiëüçîâàíà âåðñèÿ 1.30

Isis: SKIP áûë óñðàíîâëåí â íïëü, AUDIO iðéëþ\$\\div\$âíî, FRAMERATE íà ìàêñèïóì. FAST áûë áéëþ\$\\div\$âíî.

Áûëà èñiiëüçîâàíà âåðñèÿ 2.12

1.14 VideoCD

<!!ÂÍÈÌÀÍÈÅ!!>

Òïëüéî ïðàíàò VideoCD iïääåðæèâåðñý íà ääííûé iïïàíò. Âïñïðîèçâåäåíèå äèñêîâ CDI iïæåð íå ðàáîòàðü. ß ðàáîòàþ íàä ýðèì.

<!!ÂÍÈÌÀÍÈÅ!!>

VideoCD ýòî ñïäöèàëüíûé ôîðìàò CD, êîðîðûé èìååò íåáîëüøèå îòëë\$\\div\$èÿ îò ïáû\$\\div\$ííâî äèñêà ôîðìàòà ISO9660. Äëàâííâ îòëë\$\\div\$èå â òîì, \$\\div\$òî ó VCD ↪ äèñêîâ
ðàçìåð áëîêà áîëüøå, \$\\div\$åì ó ïáû\$\\div\$íûõ äèñêîâ. Ó äèñêîâ ISO íí ðàâåí 2048, à ↪ íà
VCD íí ðàçìåðî 2324 (áëîê êîððåëöèè îøéáîê íå ïðèñóðñòåôåò è ýòî íåñòî
èñïïëüçóåðñÿ äëÿ ðòàíåíèÿ äáííûõ èçíáðàæåíèÿ è çâóêà). È ñíæàëåíèþ, äëÿ
Àìèäè íå ñòúåñòåôåòò ðàéëíâîé ñèñòåíû, ííèìàþùåé ýòîò ôîðìàò è ííçâîëÿþùåé
ðàáîòåòü êàé ñ ïáû\$\\div\$íù êíïäàéò äèñêîâ. Ííyòîíó åñòü îòë\$\\div\$èíà ñääåëåòü ↪
ííäåðæó äèñêîâ òàéíâî òèíà.

Èàé íàñòðîèòü Frogger äëÿ ðàáîòû ñ òàéèìè êíïäàéò äèñêàìè ?

1) Âiåñòî èiåíè ôàéëà åååäèòå êëþ\$\\div\$: VIDEOCD.
(Frogger VIDEOCD äðóâíé ìàðàìåòð)

2) Åñëè Âû ííëüçóåðåñü óñòðîéñòåíî, îòëë\$\\div\$íù îò atapi.device äëÿ ðàáîòû ñ
ïðèâåíäî CD-ROM äíåàåüòå ïàðàìåòð VCDDEVICE åàøå_óñòðîéñòåí.device.
íí õíè\$\\div\$àíèþ èñiiëüçóåðñÿ atapi.device.

3) Åñëè åàø íðèâåäàéò äèñêîâ ííäëþ\$\\div\$åí íå êàé óñòðîéñòåí 1, äíåàåüòå
ïàðàìåòð VCDUNIT <ííåð_óñòðîéñòåà>. Íí ííðåäåéåíèþ èñiiëüçóåðñÿ 1.

Ííñëå ýòîåíí ííyåèòñÿ ïàéåíüêîå íéíî ñ ñíäåðæèíû ñäèñêà. Âû ííæåðå óâèäåðü
åñâå äíñòóííû ñäðîæêè. Âûååðåðå ëàéóþ ðíòèòå ííñiòðåòü è íàæìèòå êíïïéó
"OK". Íáû\$\\div\$íí íåðåàÿ äíðîæêà ýòî ñëóæåáíàÿ èíðîðàöèÿ ISO, à åèäåâí íà\$\\div\$èíàåðñÿ
ñí åðîðîé. Â íéíå íòíáðàæåðåñÿ ðàçìåð (â ôîðìàòå ìèíóòû : ñåêóíäû), è Âû
ííæåðå åûáðåòü êàéèàÿ äíðîæêà ñíäåðæèò åèäåâí :

Track1, length 00:08
Track2, length 65:21

Ííååðüòå, \$\\div\$òî åèäåâí íà\$\\div\$èíàåðñÿ ñ äíðîæè ííåð 2, ííòííó \$\\div\$òî ý åùå ↪
íå åèäåâé
ôèëüííâ ñ äëèííîé 8 ñåêóíä ;)
(Èàé Âû ííæåðå åèäåðü, èíðîðìàöèÿ íá èiåíè äíðîæê íå íðåäñòåâæåíà â íéíå,
ëàé ðíëüêî ý óçíàþ êàé ñ\$\\div\$èòåòü èíÿ äíðîæê, ý äíåàåëþ ýòó ôóíêöèþ).

Rafal Sanda íàïèñàë ííäåðæó SCSI äëÿ Frogger-à, ýòî äíëæíí ðàáîòåòü íà
ëþáûõ íðèâîäàõ CD. Åñëè ííà íå ðàáîòåð - ííæåðéñòå ñâýæèòåñü ñí ííé
èëè Rafal Sanda (rafal@lodz.pdi.net). Ìû ííïðíáóâí íàéòè ðåøåíèå.

ß íàïïèíàþ, â ñâýçè ñ òåì \$\\div\$òî êòî-òî íå ëþáèò \$\\div\$èòåòü ååñü òåéñò, \$\\div\$òî
íååíçííâí \$\\div\$èòåòü VideoCD íàïðÿíóþ íà Àìèäå, è ýòó æå èíðîðìàöèþ ý õí\$\\div\$ó
íåðåðåòü åâòîðàí ðàéëíâîé ñèñòåíû, êíðîðîé ý ííëüçóþñü äëÿ ííäåðæè VideoCD.
\$\\times\$òî ý ííå ñêàçàòü ? Êòî-òî íí-âèäèííó ðíæå ëáíèòñÿ äíåàåèòü íåñêîëüéí
ñòðî\$\\div\$åé êíä... .

1.15 Đàññûëêà líâñòåé

Íåäàâíí iú íà\$ \div\$àëè íiâóþ ðàññûëêó íiâíñòåé, íiñâÿùåííûõ âñåì iðiäóêòàì TotalVision (Frogger, SoftCinema, VisionFX). Äëý íiäièñêè iðèøëèòå iónòíå ièñüíî ií àäðåñó :

tvision-subscribe@egroups.com

(áåç òåìû è níäåðæèííäi nàiíäi ièñüíà), çàòåì ñëåäóéòå èíñòðóëëýi.

Âú òàêæå iíæåòå iññiòðåòü íà egroups.com ñòàðûå nííáùåíèý :

<http://www.egroups.com/lists/tvision>

1.16 Đåæñòðàöëý

Ýði iðàâäà - Frogger ðåïåðü ðàñiðiñòðåíýåðñý êàê shareware iðiäóêò. Íåçàðåñèñòðèðiâàííàÿ ååðñèý íaðàíè\$ \div\$åíà 3 áíçìíæííñòýiè:

- a) Åñëè ðàéë äåéñòâèòåëüíí áíëüøíé, ði Âú iíæåòå iññiòðåòü ðiëüêî 6 ièíóò åèäåí. Íäåí åå iíäðàçíèòü ;)
- b) Åñëè ðàçìåð ðàéëà iáíüøå \$ \div\$åí 20Mb, Frogger iíêàæåò ðiëüêî 30% åäí.
- c) Åñëè ðàçìåð äåéñòâèòåëüíí iàë (iáíüøå 756Kb) Frogger iíêàæåò åäí åññü.

ÍÍÆÀËÓÉÑÒÀ ÍÐÎ\$ \times\$ØÈÒÅ : Åñëè Âú èíååòå CPU <= 68040 (68040, 68030, 68020, 68010 èëè 68000) iãðàíè\$ \div\$åíèå iðiäóêòà shareware íå ðàñiðiñòðåíýåðñý íà Åàñ. B íå äòíàþ \$ \div\$òí êòí-íèáöü iñëó\$ \div\$èò óäíâíëüñòâèå ìò iðiñiòðå ðàéëíâ ↔ ôíðiàòà mpeg íà ðàéíí iðiöåññíðå ;) iäíàëí, Âú iíæåòå iññëàòü iíå iáíííäi äåíåå èëè êàéèå-íèáöü iðèÿðíûå ååñè\$ \div\$êè (íàïðèìåð CD ñ ðèëüíàìè) åñëè Åàì iííðàâèëàñü ýòà iðiñòðàìà.

Đàçìåð ðåäæñòðàöëè níñòàâëÿåò 30DM (15\$). B iðèíèìàþ è äðóåóþ åàëþòò.

Äëý iñëó\$ \div\$åíèý iåðñííàëüííäi êëþ\$ \div\$à Åàì iáíáöíæíí âññëàòü iíå äåíüäè Âú iíæåòå âññëàòü iíå äåíüäè å êíâååðå åëë çàðåñèñòðèðiâàòüñý å èíðåðíåòå :

<https://secure.reg.net/product.asp?ID=7012>
(Đåæñòðàöëý Frogger-à)

<https://secure.reg.net/product.asp?ID=7030>
(Ióëüòèðåñèñòðàöëý Frogger & SoftCinema).

Äëý ëþäåé èç ñòðàí áûâøååí ñíö. ëàååðý (â òíi \$ \div\$èñëå è Ðîññèè) áíçìíæíí óíåíüøåíèå ðåäæñòðàöëíííé öåíû, äëý ýðiäí Åàì íóæíí iáíèñàòü ièñüíí ååðíðó è èçëíæèòü ñóðü ñåíååí iðåäéíæåíèý ñ iíðèåàöëýiè.

Iíé iííåð ðåäåôííà :

Ííçâàòü ê òåëåôîíó : Sebastian Jędruszkiewicz

Íèæå iðåäñòàâëåí iîé àäðåñ:

Sebastian Jedruszkiewicz
ul. P.Jasienicy 4/7
70-492 Szczecin
Poland

Äëÿ ååíåðàöèè âàøååí iåðñíàëüííåí êëþ\$\\div\$à, iíá íåíåðiäèìí çíàòü :

Âàøå èìÿ,
Âàø ýëåêòðîííûé àäðåñ,
Ñððàíó.
Òèï Âàøååí iðîöåññîðà (PPC èëè 68k)

1.17 Åèäåí è àóäèí ñ PSX

Ííæàéóéñòà ó\$\\div\$òèòå, \$\\div\$òí iíäååðæêà ôàééíâ ñ PSX iðîðiäèò iíêà ýëñiåðèìåíòàëüíóþ ðàçó, è iíæåò ñíäååðæàòü iííæåñòåí îøèåíê.

Òåïåðü Frogger èìååò iíååå åíçìíæíñòè : iíäååðæèåååò âèäååí ñ iðèñòååêè PSX (.str .fmv) è àóäèí ôàééü (.xa .ixa). Ýòè ôàééü çàïëñàíû íà êííëåêò äèñêå â ôiðiaòå, iíðiæåí íà VideoCD, èç-çà ýðiâíåí íååíçìíæíí èõ iåðåíèñàòü å äðóååí åñòåí. Frogger iíæåò \$\\div\$èòåòü èõ iðÿíí ñ òàéíåí CD.

Åíåååååíí iíååå åííþ å ðàçäåëå PSX . Ñåé\$\\div\$àñ ðàáîòååò ðiëüêî ôóíêöèÿ CD->HD, ñ iíiùüþ íåå åû êíïèðóåòå ôàééü ñ CD íà åèí\$\\div\$åñòåð. Frogger iíæåò ñåäååí iíæåçûååòü åèäååí PSX ñ åèí\$\\div\$åñòåðà.

Êàé iåðåíåñòè ôàééü ñ CD:

Çàïñòèòå Frogger ååç åñyèèõ iàðaiåòðiâ. Èç iåíþ PSX åûååðåòå ôóíêöèþ CD->HD". iíyâèòñý íêíí ASL, ñ iíiùüþ íååí åûååðåòå ôàééå íà PSX äèñêå. Å ñéååðþùåí iéíå ASL åååååòå èìÿ äëÿ çàïëñè ôàééå. iíñëå ýðiâíåí å iðiñòíí iéíå Åû iíæåòå iàáéþpåòü åâææóùóþñý iíëiñêó, iòiâðåæàþùååí iðîöåññ, Åû iíæåòå iðåéðåòèòü iíäðåöèþ, íàæåå íà êíïéó "Abort" å ëþáíå åðåíÿ.

Frogger iíæåò ñåäååí åàðiàòè\$\\div\$åñêè iíðåååëÿòü óñðòðiéñòåí è iíiåð iðèåååà CD, íà êíòîðíí ñíäååðæàòñý åûåðåííûå ôàééü, íå ðåðååðåðñý áíëüøå èñiiëüçíååòü iàðaiåòðû VCDUNIT è VCDDEVICE .

Frogger iíæåò åâòîìàòè\$\\div\$åñêè iíðåååëÿòü êàéóþ èíðiðiàöèþ ñíäååðæèò ôàéé - åèäååí èëè àóäèí (èëè \$\\div\$òí-òí åùå), ðåïåðü Åû iíæåòå íå çàáîòèòüñý íá ýðií.

Åèäååí:

Ôàééü ôiðiaòå STR íáû\$\\div\$íí ñíäååðæàò åèäååí è àóäèí iíòîéè. iíåååðüòå iíå, \$\\div\$òí íåéíòíðûå ôèëüìû òàí iðiñòí åâëèééåíí ;) Åñëè Åû õiðèòå \$\\div\$òí- ← òí

iíñiòðåòü èç Frogger-íí, iðiñòí åûååðèòå íåíåðiäèíûé. iàðaiåòðû NOAUDIO è NOVIDEO ðàáîòàþò, êííå\$\\div\$íí. iäíàéí åñëè Åû èñiiëüçóåòå NOVIDEO ñ ôàééíí åèäååí PSX, ðiëüêî çâóé áóäåò ðàñêíàëðiâåòüñý. Åñå äðóæå íàðaiåòðû ðàáîòàþò ðåéæå å èâé è ñ ôàééåíè ðèià mpeg, çà èñéëþ\$\\div\$åíéåí iàðaiåòðà NOSKIP, êíòiðûé iðiñòí èäííðèðåòñý.

Íðîèçâîïëüíûé äîñòóï íàííäâ ëó\$ \div\$øå \$ \div\$åì â mpeg. ;)

Àóäèí:

Ôàéëû ôîðìàòà XA ìíäóò ñíäåðæàòü äî 15 ðàçëè\$ \div\$íûõ çâóêîâûõ äîðîæåê.
Ñâé\$ \div\$àñ Frogger ìíäåò ïðîèäðûâàòü ðîëüéî íåðâóþ äîðîæéó, ý äíáàâéþ íåíþ
äëÿ áûáîðà äîðîæåê â äàëüíåéøåì. Íðîèçâîïëüíûé äîñòóï ðàáîòàåò è çääñü.

Ýòî áñå. Åñëè Åû íàéäåòå áèäåâî ëëè àóäèí ðàéë, êîðîðûé íå íàéäåòå íðîèäðàòü
(ëëè íðîèäðûâàåðñý íå íðàâèëüíî), ííäåëéñòà íñòàâûòå íåíþ â èçâåñòíñòü.
Äëÿ ýòîäî íàíèøèòå ìíå íàçâàíèå èäðóøè ñ PSX èëè áûøëèòå ííå ýòîò CD ;).
Â íåíþ áñòü ííâàÿ ôóíêöèÿ äëÿ êíïèðîâàíèÿ ôàéëîà PSX ñ äèñêà íà HD.
Åû òàéæå ìàéòè íåðàáî\$ \div\$éé ðàéë, ñãðàáèòü åäî è íñëàòü ííå îò
íåäî íêîëî 200Kb.